

# Telep i s

„Teplé a suché léto plní sudy...“

Květen/Červen 2015 , ČÍSLO 5

[www.teleinformatika.eu](http://www.teleinformatika.eu)

# HELLO, SUMMER!

## RADY

Jak se žít  
Youtubem

## SOUTĚŽĚ

Jak to vypadá ve  
školních či gaming  
turnajích

Strana

# 6

TŘI STUDENTI NAŠÍ ŠKOLY  
SE ZÚČASTNILI OC AKCE  
POŘÁDANÉ SPOL. ASUS

# ÚVODNÍ SLOVO



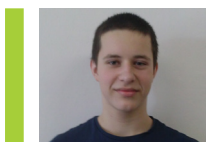
*Poslední měsíc byl plný velkých událostí, ať už to byly státní maturity, odjezd vybraných studentů na zahraniční stáže nebo i mistrovství světa. Velmi rychle se navíc blížíme ke konci školního roku, do kterého zbývají necelé dva týdny.*

*Minulé číslo školního časopisu bylo trochu nešikovné, jelikož se stala chyba ve zpracování finálních verzí a časopis byl tedy plný chyb. Vy jste si však díky tomuto mohli procvičit vaši vnímavost a znalost českého jazyka, a tímto se vcítit do role učitelů.*

*Jelikož je toto číslo posledním v tomto školním roce, přejeme vám klidné a příjemně strávené prázdniny.*

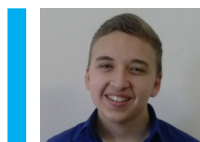
**Jan Mikolajek**  
šéfredaktor

## REDAKCE



**JAN MIKOLAJEK**  
ŠÉFREDAKTOR

Jmenuji se Honza a jsem studentem druhého ročníku oboru IT. Zhruba rok již píši recenze na produkty firmy Asus a zahlédnout jste mě mohli i jako redaktora na ExtraHardware.cz. Mezi mých spoustu koníčků patří i focení nebo sport, přesněji crossfit a fotbal. Taký rád chodím s přáteli ven.



**JAKUB BLANA**  
DESIGNER, REDAKTOR

Ahoj, jmenuji se Kuba, je mi 17let. Jsem studentem oboru IT, přesněji druhého ročníku. Mimo školu rád hraju stolní tenis, chodím ven s kamarády, věnuji se profesionálně grafice a programování webovek. Zároveň chci s Honzou přinést novou a lepší formu tohoto časopisu.



**PETR CIERNY**  
REDAKTOR

Jmenuji se Petr. Jsem studentem druhého ročníku oboru informační technologie. Mé největší zájmy jsou hokej, hudba a angličtina. Kromě toho mě baví počítače, hry, filmy a komiksy.



**ZUZANA PINDOROVÁ**  
REDAKTORKA

Mé jméno je Zuzana Pindorová a momentálně jsem ve druhém ročníku se zaměřením na informační technologie. Mezi mé záliby patří převážně žurnalistika a fotografování, ale hlavně se vždy snažím najít si čas na rodinu, kamarády a vše ostatní, co mě opravdu baví.



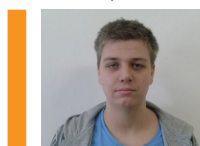
**PETR HERRMANN**  
REDAKTOR

Jmenuji se Petr, jsem studentem druhého ročníku této školy, je mi 18 let a bydlím na školním internátě. Mezi mé záliby patří sport, zejména volejbal, fotbal a jízda na kolečkových bruslích. Jsem přátelský a rád trávím čas s mými kamarády.



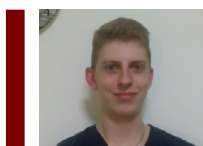
**LUCIE BRUDNÁ**  
REDAKTORKA

Jsem šestnáctiletá studentka prvního ročníku IKT, která miluje srandu. Mám zálibu jak ve sportu, tak v hudbě. Věnuji se fotbalu a volejbalu. Když zrovna nesportuji, hraju na kytaru, taky když je čas, podnikám outdoorové aktivity s přáteli.



**DOMINIK KOT**  
REDAKTOR, RECENZENT

Ahoj jsem Dominik Kot. Již pět let se více zajímám o herní scénu tedy o různé novinky či nové výchozí hry. Jsem žákem prvního ročníku, přesněji 1.A, kde studuji obor IKT. Mezi mými zálibami jsou již řečené hry, fotbal, hokej, florbal a také focení.



**DOMINIK HRBÁČ**  
REDAKTOR

Ahoj, Jmenuji se Dominik, jsem studentem druhého ročníku, mezi mé záliby patří videotvorba, hraji závodně stolní tenis, rád se chodím bavit s kamarády a jsem aktivním členem ostravského Parlamentu studentů, ze kterého vám budu pravidelně psát články.



# Obsah

Květen/Červen 2015

## NAŠE ŠKOLA, SOUTĚŽE

Nejnovější dění z naší školy

### 04 FOTBAL A VOLEJBAL

Na internetu se odehrálo spousta zápasů

### 04 RUNCZECH

Uběhli jsme maraton!

### 08 LIGA PROTI RAKOVINĚ

Vyrazili jsme do ulic pomoci druhým

## NOVINKY, RECENZE, RADY

Spousta rad, novinek a recenzí

### 12 TURNAJ V DOTĚ 2

Kdo vyhraje bezmála 11 milionů dolarů?

### 12 ASUS OC AKCE V PRAZE

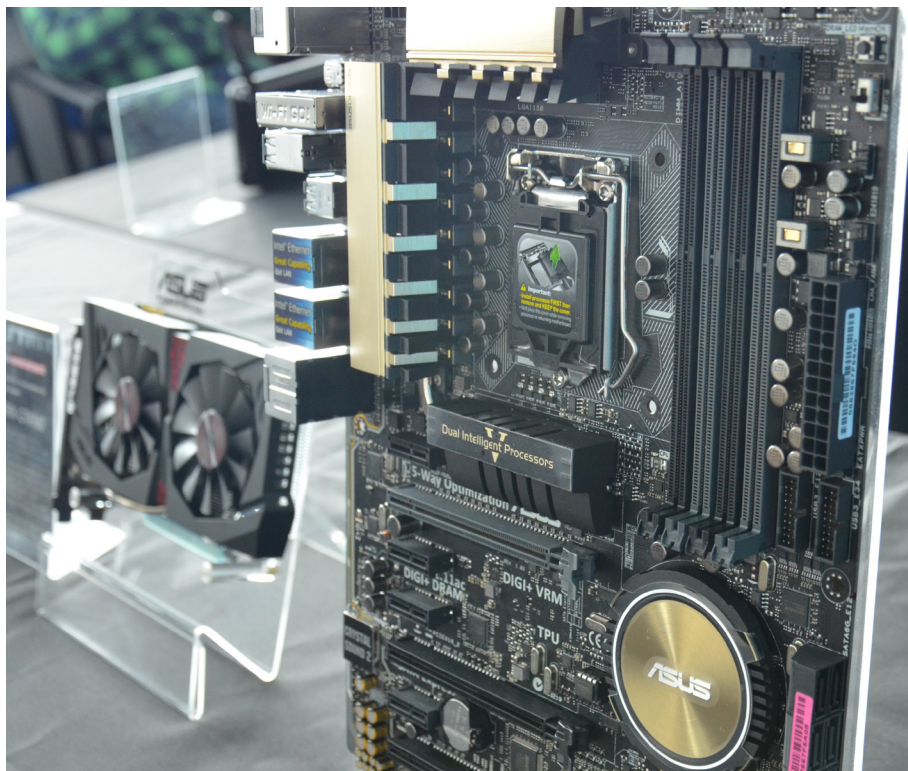
Spousta zábavy hardwaru a tekutého dusíku

### 12 VÝSTAVA E3

Herní výstava

### 14 YOUTUBE JAKO POVOLÁNÍ

Těžká dřina na videích



**ASUS OC AKCE**  
Tekutý dusík a spousta hardwaru!

6



**Výstava E3**  
Co nového nás čeká?

9



Autor: Petr Herrmann  
Třída: 2.C

## FOTBAL A VOLEJBAL NA INTERNÁTĚ

V úterý 12.5. a ve středu 13.5. se na našem internátě odehrály strhující zápasy ve fotbale a volejbale. Jako první byl na řadě fotbal, hrálo se v naší tělocvičně v počtu 6 hráčů (3 na 3), výborní fotbaloví hráči z internátu vyzvali na zápas polské studenty. Výsledek zápasu se dal očekávat, díky výborným kvalitám a tréninku baníkovských hráčů, kteří jsou na internátě ubytováni. I přes drtivou porážku polských studentů ve všech utkáních panovala přátelská a dobrá atmosféra. Další den ve středu se hrál volejbalový turnaj a ten skončil naopak dobře, až výborně pro polské studenty, kteří předvedli úžasnou souhru, skvělá podání a díky tomu naprosto s přehledem zvítězili nad našimi sportovci. Naším sportovcům nepomohla ani podpora našich fanoušků.



## RUNCZECH

Autor: Lucie Brudná  
Třída: 1.A

Dne 16.dubna 2015 jsme se zúčastnili juniorského maratónu smíšených družstev a změřili jsme si síly se středními školami Moravskosleského kraje .V 10 hodin jsme se tedy vydali do centra Ostravy na Masarykovo náměstí. Každý z nás měl jasný úkol, uběhnout 4,2km co nejrychleji, ale pro někoho to bylo i překonání sama sebe. Všichni jsme to naštěstí zvládli, a dokonce jsme měli lepší čas než minule . Takže jsme 42 195m společně uběhli za 3:29:22. Naše škola se tak umístila na pěkném 17.místě.

Družstvo se skládalo ze studentů :

**Daniel Válka**  
**Petra Millová**  
**Lucie Brudná**  
**Ondřej Kostelecký**  
**Adéla Hoferová**  
**Lukáš Augustín**  
**Radim Pospěch**  
**Jan Vaněk**  
**Petr West**  
**Daniel Vavrečka**





## TURNAJ V POČÍTAČOVÉ HŘE O VÍCE NEŽ 10 MILIÓNŮ DOLARŮ

Autor: **Jakub Blana**  
Třída: **2.C**

Dota 2, jedna z nejoblíbenějších MOBA her, ve které je vaším cílem zničit za pomoci čtyř spoluhráčů nepřítele základnu. Měsíčně si tuto hru zahraje 10 miliónů jedinečných hráčů, což se dá přirovnat k osídlení téměř celé naší republiky. Tyto prázdniny se již po páté bude konat ten největší turnaj nesoucí název The International (TI), který je pořádán vyvojáři z Valve. Každým rokem se pyšnil nejvyšší výhrou v historii a letos tomu nebude jinak. Celkově je pro hráče tento event takovým mistrovstvím světa mezi nejlepšími 16 týmy světa a je snem každého, získat titul právě zde. Vše začalo roku 2011, kdy Valve oznámilo vůbec první mistrovství. Tato zpráva vyvolala velký rozruch, ale ne takový jako oznámení výhry, která byla jeden milión dolarů. Nikdo tomu tehdy nevěřil, jelikož do tehdejší doby jste si za vítězství na turnaji nemohli přijít k více než pár tisícům. Proto se zde ocitly týmy z celého světa a spousta hráčů pro tuhle událost obětovala životní rozhodnutí, jak můžeme vidět v dokumentu s názvem Free to Play. Druhé TI se neslo v podobném duchu a změnu přinesl až rok třetí, kdy vyvojáři přidali do hry tzv. Compedium, což je knížka, která Vám umožní tipovat výsledky, získat velmi vzácné předměty atd. Když jste si tento předmět koupili, v základu stál asi 10 dolarů (asi 200Kč v tehdejší době), přispěli jste 25% z ceny do celkové výhry. Díky tomu se celková výhra vyšplhala až na necelé 3 milióny dolarů. Další rok knížka dosáhla vylepšení v podobě úrovní, které jste získali buď za plnění úkolů, nebo za tipování vítězů, ale hlavně za to, že jste si



je koupili. Jelikož více úrovní znamenalo více předmětů a bonusů, spousta jedinců do tohoto investovali nemalé peníze a celková výhra turnaje se vyhoupla na skoro 11 miliónů. Je to přesně 30 dnů, co Valve vypustilo do světa nové compendium a informace o nadcházejícím TI již s číslem 5. Za uplynulý měsíc se navýšila celková výhra již na 9 miliónů a předpokládá se, že do začátku mistrovství bude hranice opět vyšší než loni. Jako každým rokem, tak i letos vyvojáři přidali spousty blyštivých kosmetických předmětů, vymožeností, různých způsobů, jak získat bonusy atd. Knižka je tentokrát žlutá a k dostání ve storu asi za 250Kč. Přímé pozvánky na turnaj již byly rozeslány a postupně se již rozjíždí po celém světě kvalifikace o poslední místa v Seatlu, kde se mistrovství bude od 3. srpna konat. GLHF!





# ASUS OC AKCE v Praze

*Autor: Jan Mikolajek, 2.C*

Již počtvrté pořádalo české zastoupení Asusu malou akci pro recenzenty a fanoušky. Termín tenkrát padl na 15. duben s oficiálním zahájením v 11 hodin.

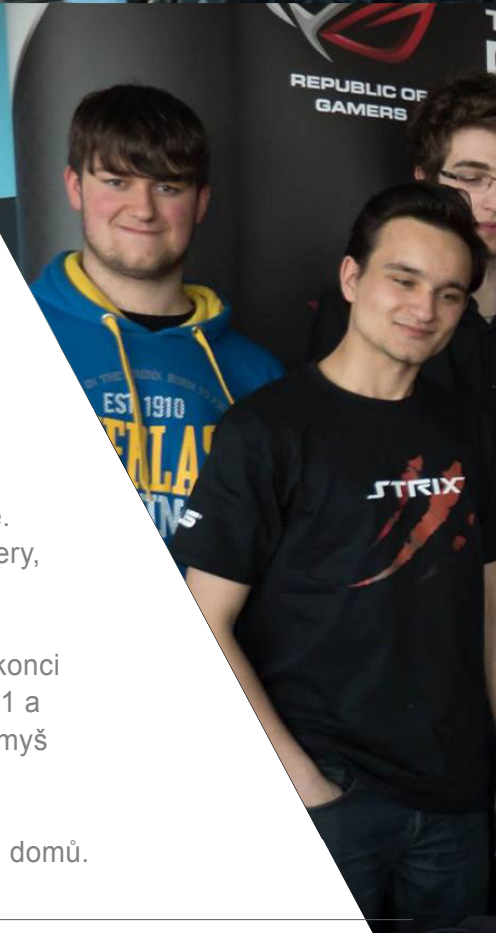
Z naší školy jsme byli pozváni celkem tři, tedy Filip Lauterbach ze 3.C, a já s Kubou Blanou ze třídy 2.C. Toto pozvání jsme přijali a stali se jedni ze 12 účastníků.

Všichni tři jsme však vyráželi ještě před svítáním. Filip již v 5:00 seděl ve vlaku na nádraží v Českém Těšíně a čekal na odjezd. Zhruba po 50 minutách jsme k němu přistoupili i my, tedy já a Kuba. Následně nás čekala dlouhá, 3,5 hodinová cesta. Po příjezdu do Prahy jsme již mířili rovnou na Pankrác, kde má Asus svou českou pobočku. Cestou jsme se potkali s dalšími účastníky a společně jsme tedy vešli dovnitř. Milá recepční se zprvu sice tvářila zaskočeně po tom, co jsme na ni vytáhli 6 občanských průkazů najednou, ale nakonec vše zvládla a pustila nás.

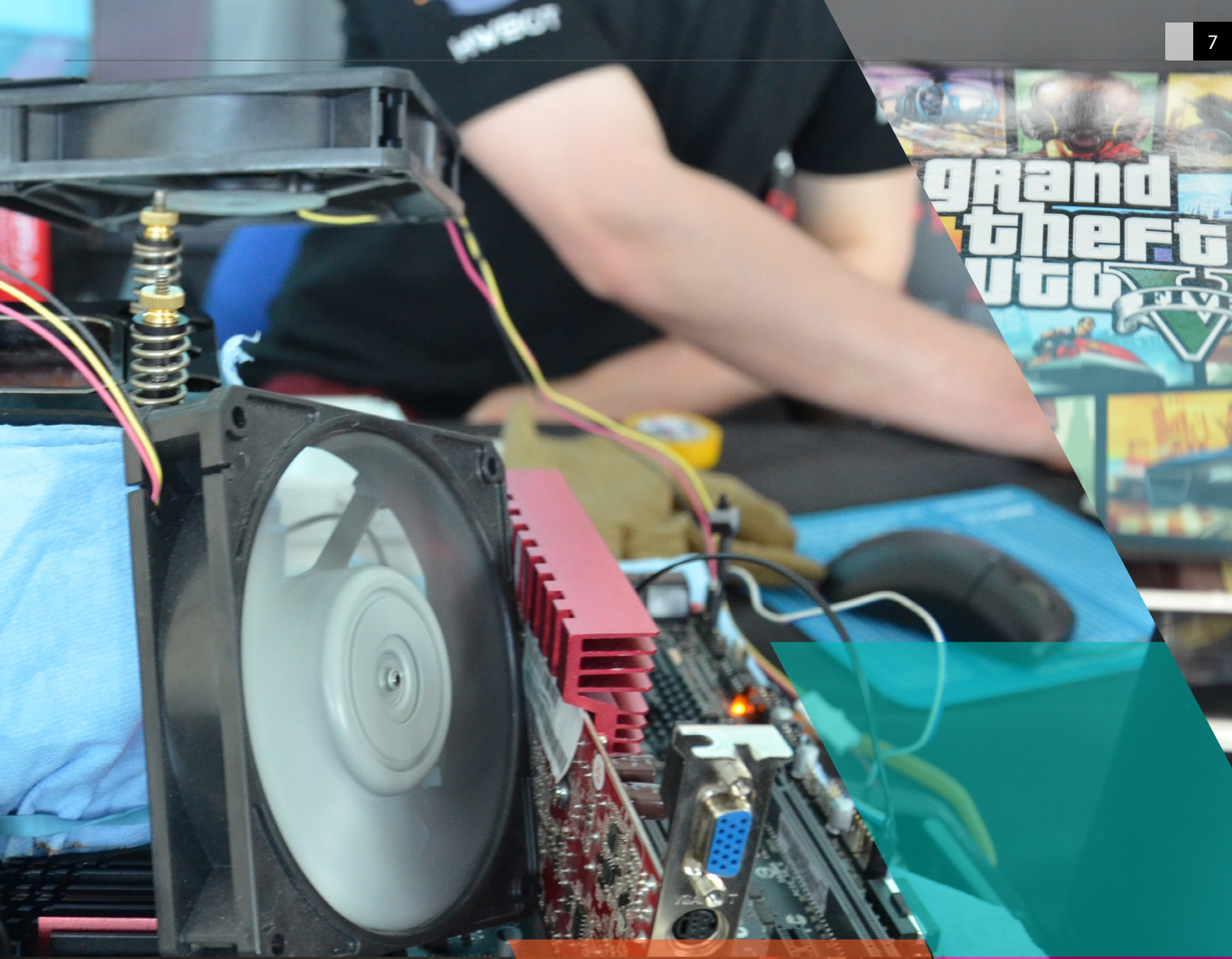
Poté jsme vyjeli výtahem do šestého patra, kde nás čekala místnost plná hardwaru od základních desek, přes grafické karty, routery či stolní PC, až po monitory, notebooky a sluchátka. Kromě již vydaných produktů jsme mohli vidět tehdy ještě nevydané zboží, jako byly chytré hodinky VivoWatch či modemový LTE router N300. Po celou dobu byl volný program a každý tedy vyzkoušel vše, co ho zajímalo. Jednou z věcí, které jsme si zde mohli vyzkoušet, bylo i nové GTA V. Osobně mě trochu zaskočil 5GB patch druhý den poté, kdy hra vyšla. Hra samotná však vypadala výborně. Později dorazil i Aerou a mohli jsme vidět v praxi dva nejlepší české overclockery, přičemž se Flank3r dostal s procesorem FX-8300 až na téměř 7500 MHz.

Celý den byl pohodový, atmosféra byla příjemná a všichni jsme si jej užili. Na konci dne přišlo na rozdávání cen, mezi kterými byla základní deska Z97-A s USB 3.1 a B85M-Gamer, router RC-AC51U, sluchátka Strix Pro, grafická karta R9 250X, myš Gladius a další předměty.

Poté jsme již začali pomalu balit a zamířili na Václavské náměstí a pak vlakem domů.









Autor: Zuzana Pindorová, 2.C

# LIGA PROTI RAKOVINĚ

**V**mnoha dnech se událo něco zajímavého, nebo je den prostě něčím výjimečný. Jedna taková významná událost se váže i k datu 13. května. Víte jaká? Že ne? Tak já vám tedy prozradím, že se jedná o ČESKÝ DEN PROTI RAKOVINĚ. Pokud už na toto datum zapomenete, určitě Vám jej připomene někdo, kdo Vás požádá o příspěvní a podporu této sbírky. Příspěvkem můžete získat žlutou kytičku měsíčku lékařského.

Hlavním cílem této organizace LIGA PROTI RAKOVINĚ je již 25 let snaha o snížení úmrtnosti na zhoubné nádory v České republice. Přiznejme si, že tato nevyčísitelná nemoc se

tak trochu ukrývá v každém z nás, a nikdy nevíme, kdy se právě my ocitneme v těžké situaci a budeme potřebovat pomoc onkologických pracovníků. Tématem letošního ročníku jsou nádory reprodukčních orgánů.

Tento rok se konal již 19. ročník sbírky, do které jsme se zapojili i my, žáci 2. C. Vyrázili jsme do ulic a nakonec rozdali spoustu kytiček, konkrétně 400. Všechny kytičky se nám podařilo rozdat hned na poprvé a celková suma, kterou jsme vybrali, činila 9 400 Kč. Všem, kteří se zapojili a přispěli do plátěné kasičky, velmi děkujeme a přejeme pevné zdraví!



ilustrační obrázek



# E3

AUTOR: PETR ČIERNÝ, 2.C

Tento měsíc se jako každým rokem v americkém Los Angeles uskuteční videoherní výstava E3. Výstava se bude konat v Convention Centre od 16 do 18.června. Zkratka E3 znamená Electronic Entertainment Expo a tato výstava se koná už od roku 1995 pravidelně vždy právě v Los Angeles. Každým rokem ji navštíví kolem

padesáti tisíc lidí, kteří se podívají na odhalení takových kousků, jako jsou nové generace konzolí a mnoha "áčkových" titulů. Tento rok jsou mezi nejočekávanějšími, a hlavně nejspekulativnějšími tituly hry jako:

## Fallout 4 :

Hra je vyvíjená studiem Bethesda, které má na tento rok připravenou prezentaci na E3. Podle mnohých lidí se dozvíme mnoho zajímavého o Elder Scrolls Online. Poté dojde k představení právě nového dílu série Fallout.

## Mass Effect 4 :

Bioware údajně nedávno fanouškům rozesílalo dotazníky ohledně toho, co by chtěli ve hře vidět. Je pravděpodobné, že oznámí vývoj nového Mass Effectu s datem vydání v roce 2016.

## Ratchet&Clank :

Sony se nijak netají tím, že nový Ratchet&Clank pro PS4 je už ve vývoji. Nejspíše se na E3 2015 dočkáme traileru.

## Red Dead Redemption 2 nebo Red Dead Redemption Remake :

Rockstar nebude mít na E3 vlastní konferenci, ale mluví se o tom, že by mohla využít volného místa na konferenci Microsoftu a představit pokračování velmi dobře hodnocené hry Red Dead Redemption. Buďto se ukaže, že Rockstar pracuje na pokračování, nebo na remaku pro nové konzole. Všemuh nahrává to, že vývojář v prosinci vzkázal fanouškům, že se mají těšit na novinky okolo Red Dead Redemption.



Mimo tyto tituly se očekává zmínka o hrách jako je třeba *Mirror's Edge 2*, *Tom Clancy's Division*, *Tom Clancy's Rainbow Six Siege*, *Assassins Creed Syndicate* a snad i *Doom 4*. E3 patří mezi největší videoherní události roku, takže se připravte na mnoho nových titulů a všeho, co s hrami souvisí.





Vydělávání na život pomoci

# YouTube

## INSPIRACE:

KDYŽ NA SOBĚ  
TVRDĚ PRACUJEŠ,  
MŮŽEŠ ZÍSKAT  
COKOLIV CHCEŠ.

VĚŘ, BĚŽ, DOKÁŽEŠ.

[WWW.SVETUSPESNYCH.CZ](http://WWW.SVETUSPESNYCH.CZ)

## YouTube JAKO POVOLÁNÍ

Určitě většina z vás, kteří v tuto chvíli čtete tento článek, někdy slyšela o tom, že se dá pomocí videí na Youtube vydělat nějaké ty peníze. Tento "trend" pochází ze zahraničí, konkrétně z Ameriky, kde sídlí společnost Google<sup>1</sup>, která v roce 2006 odkoupila od tří zaměstnanců PayPalu<sup>2</sup> (Chad Hurley, Steve Chen a Jawed Karim) YouTube za neuvěřitelných 1,65 miliardy dolarů (tehdy v přepočtu 37 miliard

Kč). Od 9. 10. 2008 má Youtube i své české rozhraní, nejenže Google přeložil celý Youtube do češtiny, ale také začal spolupracovat i s místními partnery. Česko se tak stalo dvaadvacátou zemí světa a desátou v Evropě, kde byl Youtube lokalizován.

Dnes nejpoblárnější Youtuber<sup>3</sup> PewDiePie (vlastním jménem Felix Arvid Ulf Kjellberg), pocházející ze Švédska, přesáhl hranici 36 milionů

aktivních odběratelů. Jeho videa denně sledují přes 2 miliony lidí. Je to sice krásné číslo, ale Felix Youtubu věnuje všechnen svůj čas, videa vydává 2 za den, a když si vezmete, kolik času stráví za počítačem stříháním videí, tak si uvědomíte, že to není jen nějaká legrace. A Felix to ani tak nebere, Youtube už má jako své povolání a ničemu jinému se nevěnuje. Jestli si myslíte, že je to nějaký namyšlený a bezcitný

člověk, kterému jde jen o jeho výdělek, tak se pletete, Felix se podílí na několika charitativních činnostech, jako jsou třeba World Wildlife Foundation, St. Jude Children's Research Hospital a Charity Water.

Samozřejmě PewDiePie není jediným uživatelem Youtubu, který si slušně vydělává za svá videa, na špičce jsou kanály jako například Tyler Oakley, ten podporuje nadaci Trevor



projekt (nadace, která chrání geje, lesby a bisexuály před sebevraždami v mladém věku), v Česku na Slovensku vede ViralBrothers (kteří mají na svědomí například "Debilní kecy"), nebo slovenská hvězda Gogo (známý jeho tzv. šiška facem). Otázkou teď je, zda se Youtubem dá u nás vydělat. Ano, i v České republice se dá pomocí natáčení videí alespoň elementárně uživit. Avšak to nejde jen stylem, že budete natáčet výborné vlogy<sup>4</sup>, herní videa, nebo teď populární videa mezi dívkami tzv. „Beauty<sup>5</sup>“ videa.

Pokud chcete pomýšlet na větší peněžní výdělek, musíte se dívat po dalších zdrojích, jako jsou například komerční videa, webové portály, Youtube akce, prodej produktů, bohužel tohle není všechno, i když budete dělat vše možné a nemožné, musíte mít až statisíce diváků, kteří budou pravidelně sledovat vaše videa, abyste měli ne pár desítek, ale několik milionů zhlédnutí za jeden měsíc. Tohle všechno se nedá zvládnout ve vašem osobním čase, to znamená, že byste museli přestat studovat, přestat pracovat a všechen svůj čas věnovat tvorbě videí, protože po nocích hold není šance, abyste uživil sebe, natož třeba svou rodinu.

Mně osobně přijde v první řadě naprosto neslušné, a dokonce se nebojím napsat sprostě, ptát se někoho na to, kolik si pomocí Youtube vydělává, a k tomu všemu si myslet, že na to má právo kvůli tomu, že videa sleduje. Ale abych jen nekritizoval, natáčení a tvorba videí je opravdu zábava, pokud to berete jako svůj koníček a výplň volného času, nebo také možnost si přivydělat nějaké peníze. Natáčení na Youtube rozvíjí vaši kreativitu, trénujete si přednes, i když se to nezdá, ale téma u videí má někdy dopad na to, že třeba video, které má mít ve výsledku pár minut, natáčíte i několik hodin, než dojdete k výsledku, který jste si přáli.

Youtube není jen nějaký internetový portál, kde se snažíte předehnat dalšího Youtubera, je to komunita lidí, kde se každý tvůrce snaží spolupracovat s ostatními, vytvářet společně obsah pro diváky, aby je pobavili, nebo je o něčem poučili. Na Youtube se můžete setkat s různými videi, ať už to jsou vlogy, herní videa, sketche<sup>6</sup>, beauty videa, denní vlogy, představení produktů. V posledních letech se u nás Youtube rozrostl na neskutečně velký počet

tvůrců, není jich stovka, jsou jich tady tisíce a tisíce. Před 2 lety se v Česku rozhodla firma ZR Games pořádat u nás Minecraft<sup>7</sup> festivaly, to jim dlouho nevydrželo a z Minecraft festivalu se staly festivaly s Youtube komunitou. Samozřejmě i takové firmy musí mít konkurenci, tak na scénu přišla i firma Real Geek, ta se zaměřila výhradně na Minecraft festivaly. ZR Games pořádal později i další akce, např. LP Turné, Turné LP Mega, nebo Craftcony, na takových festivalech byl jasně předepsaný program, každý tvůrce měl vyhrazený čas, který mohl strávit na pódiu, pak se rozhodl, jestli půjde mezi diváky rozdávat podpisy, nebo využije odpočinku v backstage. Zároveň se i na akcích prodávají upomínkové předměty, nebo předměty od samotných Youtuberů. Real Geek přišel před rokem s nápadem vytvořit v rámci svých festivalů i různé

vědecké a technické pokusy. Samozřejmě se také konají i srazy samotných tvůrců na veřejných místech (v parcích, nákupních centrech). Youtube je velmi krásný koníček, za který ani nemusíte dát moc peněz, stačí dostatečný počítač, který rozjede nějakou tu hru a mikrofon (na herní videa), nebo nějakou lepší kameru a dobré světlo (na točení vlogů), je to zábava, kterou můžete sdílet mezi ostatními uživateli, a tím poznávat nové přátelské lidi. Jestli se nestydíte před kamerou a rádi byste poznali nové lidi a zároveň pobavili své publikum, nebojte se a vezměte do ruky kameru a natočte své první video a sledujte, jak působí na ostatní lidi, budujte si publikum a svou osobnost. Nejdůležitější je, abyste přišli na něco originálního a udělali si tzv. „image“.

**Dominik Hrbáč**  
YouTuber, 2.C



- 1 - americká společnost známá především svým prohlížečem Google Chrome.
- 2 - internetový platební systém, umožňuje přesuny peněz mezi účty PayPalu.
- 3 - člověk, který tvoří obsah na Youtube.
- 4 - videa natáčena na kameru, tato videa mohou být různého tématu.
- 5 - videa, jejímž záměrem je představení různých produktů z kosmetiky.
- 6 - krátká videa, která mají za úkol pobavit.
- 7 - populární hra, zaměřená především na rozvíjení kreativity dětí.



# HERNÍ NOVINKY

Autor: Dominik Kot, 1. A

## Začne uzavřená beta Might & Magic Heroes VII

**P**okud jste mezi těmi, kteří si předobjednali nový díl populární série Might & Magic, tak si budete moci zahrát uzavřenou betu hry. Ta bude probíhat od 25. května do 8. června.

Beta nabídne singleplayer i multiplayer, kde se hráči utkají v módech ve čtyřčlenných týmech nebo všichni proti všem. Stejně tak budete moci hrát za frakce Haven a Academy na dvou mapách - The Dried Lands a Bad Neighbours.

Protože jde o uzavřenou betu, můžeme později očekávat i otevřenou betu, do té doby je ale předobjednávka hry jediným způsobem, jak si zahrát.

## Star Wars: Battlefront využije fotogrammetrii

**N**ení potřeba nic tajit. Star Wars: Battlefront vyvolává různé pocity. Ať už ty kladné nebo záporné. EA DICE se tak všemožně snaží lidi přesvědčit, že tahle hra bude stát zato. A jedním takovým přesvědčením je i informace, že Battlefront využije fotogrammetrii.

Tvůrci se totiž vydali do muzea Lucasfilm a stejně tak do oblastí, kde se filmy Star Wars natáčely.

„Fotogrammetrie je technika zpracování nehybných obrázků k vytvoření HD 3D meshe. Je spousta způsobů, jak to udělat, ale všechny vyžadují fotky skutečného objektu a fotogrammetrický program,“ začal vysvětlovat

Andrew Hamilton, který má na starost prostředí jako takové.

„Naším cílem je, aby měl hráč stejný pocit jako my, aby se opravdu cítil, že je ve filmu a hraje v těchto ikonických lokacích. Stejně tak jim chceme ale otevřít oči novými nápady a planetami.“

Co to tedy znamená? Ve zkratce se můžete těšit na realisticky vypadající všechno. Přesně tak, jak to vypadá v reálném životě i ve filmech.

## Valve po téměř třech letech opraví hitboxy v Counter-Strike: Global Offensive

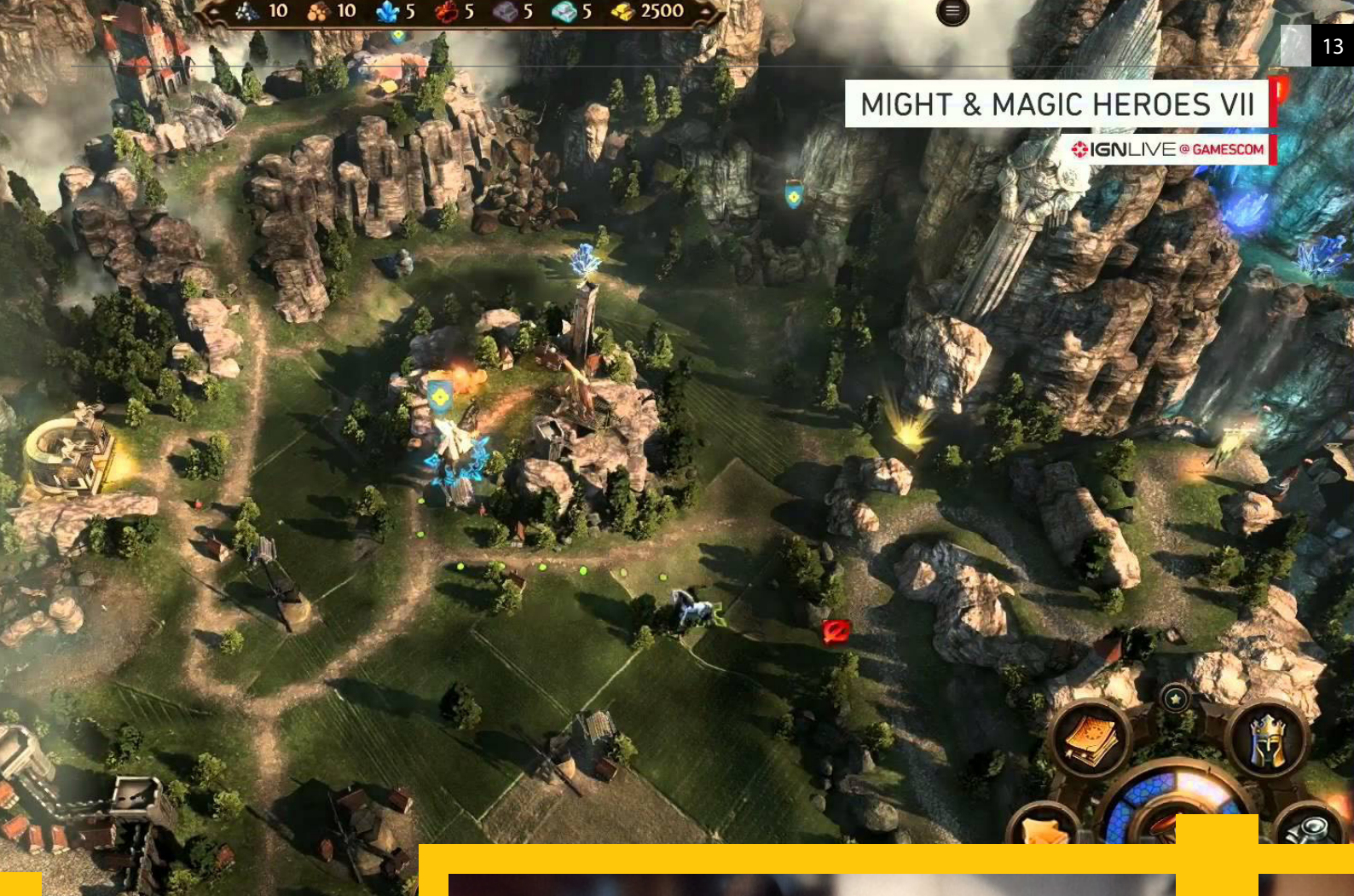
**C**ounter-Strike. Hra plná přesných i nepřesných zásahů. Ne každý nepřesný zásah byl ale tak špatný. A pokud jste někdy vzteky vyhodili myš z okna, protože prostě víte, že to mělo nepřítel zabít, nebo aspoň trefit, tak pro vás máme dobrou zprávu.

Po téměř třech letech existence posledního dílu - Global Offensive - se Valve podívá na hitboxy. Původně byly malé tak, aby kopírovaly samotnou postavu, a tudíž, když se o ždíbec netrefíte, tak se prostě netrefíte, tečka.

Není to špatný nápad. A pro hru jako Counter-Strike se to hodí. Občas to ale prostě nefunguje a může to vyústit v... No, prostě katastrofu.







## Kostlivci zůstanou ve skříňní děle. Hellraid od Techlandu má problémy

**P**řed třemi roky polské studio Techland oznámilo, že menší část jejich vývojářů pracuje na kooperační fantasy hack-and-slash akci Hellraid, která vychází z Project Hell, což měl být původně jen mód do Dead Island, nakonec se ale z projektu stala plnohodnotná hra.

Původně vše vypadalo velmi nadějně, v říjnu 2013 byla hra odložena na rok 2014, aby byla ještě lepší. Na podzim minulého roku se ale po hře slehla zem a nikdo nevěděl, jak to s ní je. Dnes už to víme. Techlandu se Hellraid nezamlouval. Vedení tvůrčího celku došlo k názoru, že hra nesplňuje očekávání. Proto se rozhodli pozdržet vydání a celý projekt restartovat.

Nelichotivou situaci jim odhalily interní testy. Poté se v týmu dohodli, že bude lepší vývoj restartovat a vrátit se zpět k rýsovacímu prknu a začít hezky od začátku.

„V posledních měsících jsme provedli interní analýzy a



dospěli k závěru, že Hellraid ve své současné podobě a formě nesplňuje naše vlastní očekávání pro tento projekt. Proto jsme se rozhodli, že bude nejlepší vrátit se zpět k rýsovacímu prknu a přijít s novými nápady pro temný fantasy titul.“

To bude pochopitelně nějaký čas trvat. Na návrzích pro nový Hellraid bude pracovat jen určitý počet lidí, zbytek se bude soustředit na Dying Light značku. Že by pokračování?

Připomeňme, že Hellraid se měl odehrávat zejména v podzemí, ale chybět neměly ani přírodní lokality. V temných katakombách a v otevřeném prostředí jsme měli bojovat s kostlivci a dalšími monstry, a to jak v kooperaci, tak singleplayeru.