

Telep i s

„ Jestli březem kožich stáhl, duben rád by po něm sáhl! ”

Březen 2015 , ČÍSLO 3

www.teleinformatika.eu

RECENZE

Herní myš
Asus ROG
Gladius

RADY

Mobilní telefony
do 5 500,-



ÚVODNÍ SLOVO

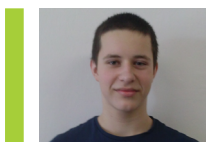


Březen - měsíc proměnlivého počasí, jarní rovnodennosti a i když to tak aktuálně nevypadá, tak i jeden z měsíců s nejmenším úhrnem srážek. Je to měsíc, od kterého si náš školní časopis nyní budete moct pravidelně číst.

Tento časopis delší dobu vycházel pouze elektronicky a s malým počtem výtisků, které byly umístěny v knihovně školy. Mnozí z vás možná ani netuší, že na škole nějaký časopis je a když ano, tak nevíte kde jej nalézt. Od posledního čísla, které vyšlo během prosince, se toho stihlo spoustu odehrát. Změnilo se vedení redakce a šanci dostali noví lidé. Od té doby jsme kompletně přepracovali design časopisu, jméno jsme se však rozhodli zachovat. Nyní do své třídy budete dostávat jeden časopis v černobílém provedení, barevné vydání si pak můžete prohlédnout v knihovně a na nástěnce školy. Do této doby navíc Telepis vycházel nepravidelně, od nynějška se můžete každý měsíc těšit na nové číslo.

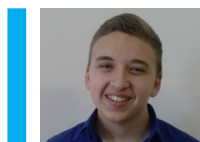
Jan Mikolajek
šéfredaktor

REDAKCE



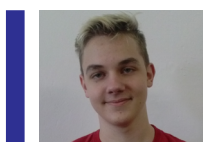
JAN MIKOLAJEK
ŠÉFREDAKTOR

Jmenuji se Honza a jsem studentem druhého ročníku oboru IT. Zhruba rok již píše recenze na produkty firmy Asus a zahlédnout jste mě mohli i jako redaktora na ExtraHardware.cz. Mezi mých spoustu koníčků patří i focení nebo sport, přesněji crossfit a fotbal. Taký rád chodím s přáteli ven.



JAKUB BLANA
KONZULTANT, REDAKTOR

Ahoj, jmenuji se Kuba, je mi 17let. Jsem studentem oboru IT, přesněji druhého ročníku. Mimo školu rád hraju stolní tenis, chodím ven s kamarády, věnuji se profesionálně grafice a programování webovek. Zároveň chci s Honzou přinést novou a lepší formu tohoto časopisu.



PETR CIERNY
REDAKTOR

Jmenuji se Petr. Jsem studentem druhého ročníku oboru informační technologie. Mé největší zájmy jsou hokej, hudba a angličtina. Kromě toho mě baví počítače, hry, filmy a komiksy.



ZUZANA PINDOROVÁ
REDAKTORKA

Mé jméno je Zuzana Pindorová a momentálně jsem ve druhém ročníku se zaměřením na informační technologie. Mezi mé záliby patří převážně žurnalistika a fotografování, ale hlavně se vždy snažím najít si čas na rodinu, kamarády a vše ostatní, co mě opravdu



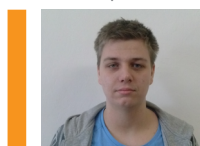
PETR HERRMANN
REDAKTOR

Jmenuji se Petr, jsem studentem druhého ročníku této školy, je mi 18 let a bydlím na školním internátě. Mezi mé záliby patří sport, zejména volejbal, fotbal a jízda na kolečkových bruslích. Jsem přátelský a rád trávím čas s mými kamarády.



LUCIE BRUDNÁ
REDAKTORKA

Jsem šestnáctiletá studentka prvního ročníku IKT, která miluje srandu. Mám zálibu jak ve sportu, tak v hudbě. Věnuji se fotbalu a volejbalu. Když zrovna nesportuji, hraju na kytaru, taky když je čas, podnikám outdoorové aktivity s přáteli.



DOMINIK KOT
REDAKTOR, RECENZENT

Ahoj jsem Dominik Kot. Již pět let se více zajímám o herní scénu tedy o různé novinky či nové výchozí hry. Jsem žákem prvního ročníku, přesněji 1.A, kde studuji obor IKT. Mezi mými zálibami jsou již řečené hry, fotbal, hokej, florbal a také focení.



TOMÁŠ SOLKA
REDAKTOR

Jmenuji se Tomáš, jsem studentem 4. ročníku této školy, je mi 19 let a studuji obor IT. Mezi mé záliby patří hlavně práce s počítačem, převážně oprava fotek a videí.

Obsah

Březen 2015

NAŠE ŠKOLA, SOUTĚŽE

Nejnovější dění z naší školy

04 OKRESNÍ KOLO VE FUTSALE

Naší sportovci hrdě bojovali!

04 VOLEBAL VE ŠKOLE

Přijďte si zahrát i vy!

04 OLYMPIÁDY Z ČESKÉHO A ANGLICKÉHO JAZYKA

Žáci naší školy slavili úspěch!

05 BOJ JEDNÉ PROTI DVACETI TISÍCŮM, ANEB NAŠE KNIHOVNA

Co nevíte o naší knihovně

08 S EUROŠKOLOU DO ŠTRASBURKU

Žáci druhého ročníku navštívili evropský parlament ve Francii

09 ŠTRASBURK OČIMA STUDENTA

Osobní dojmy studenta při pobytu ve Francii

18 HLEDÁME REDAKTORY

Můžeš být jeden z nás

NOVINKY, RECENZE, RADY

Spousta rad, novinek a recenzí

06 ASUS ROG GLADIUS - RECENZE

Recenze herní myši pro náročné hráče

10 HERNÍ NOVINKY

Jak to vypadá s Heroes VII, Battlefield Hardline a dalšími tituly?

12 CHYTRÝ KELÍMEK VESSYL

A vždycky víte, co pijete!

14 MOBILNÍ TELEFONY DO 5 500,-

Souhm pěti spolehlivých mobilů

BONUSY

Aneb něco navíc pro vás

16 NIC NENÍ ZRACENO NAVŮZDY

Poutavá povídka na pokračování



Naši žáci na místech europoslanců

Jak se tam dostali a jaké to tam bylo?

8



Co je v herním průmyslu nového?

Za jak dlouho spatří novinky světlo světa?

36

Autor: Lucie Brudná
Třída: 1.A

OKRESNÍ KOLO VE FUTSALE



Dne 3. 2. 2015 se žáci naší školy zúčastnili okresního kola turnaje středních škol ve futsale, které se konalo v hale SPŠEI. V základní skupině studenti naší školy jasně porazili studenty Moravskoslezské Obchodní akademie 5:0, ale bohužel podlehli 4:1 studentům SŠ stavební a dřevozpracující.

Naší reprezentanti v obou zápasech ze všech sil. Bylo k vidění hodně krásných futsalových kombinací ze strany našich žáků, ale po neproměněných brankových příležitostech bohužel do dalšího kola nepostoupili.

Zúčastněným žákům děkujeme za reprezentaci naší školy a přejeme hodně úspěchů do budoucna.

Školu reprezentovali tyto žáci :

4.C - Marek Janalík, 4.D - Lukáš Tydlačka , Eduard Hrachovi, 3B - Patrik Thomas, 3.C - Daniel Válka, Dominik Tomek, Petr Švajka , 2.B - Ondřej Kostelecký, Martin Pastorek, Daniel Vevrečka , 1.C - Ivo Pop, David Horák, 1.B - Patrik Šajer

OLYMPIÁDY
Z
ANGLICKÉHO
A
ČESKÉHO
JAZYKA

Autor: Zuzana Pindorová, 2.C, p. uč. Kohoutková



VOLEJBAL VE ŠKOLE

Každý pátek od 14:00 se v tělocvičně naší školy koná volejbal pro studenty vedený p. Koničkem a p. Sulírem. Přijďte si snámi zahrát, těšíme se na vaši účast.

Aneb jak jsme dopadli

Člověk, který má talent učit se jazyky, má asi občas větší výhodu než ti, kterým toto není až tak dáno. Za poslední dva měsíce jsme se o tom mohli společně přesvědčit a zjistit to, kdo je nejlepší. Konala se totiž olympiáda z českého a anglického jazyka. Školní kolo konverzační soutěže v anglickém jazyce se na naší škole zúčastnilo celkem 46 studentů 1. – 3. ročníku. Tato část sestávala z poslechu, čtení a gramaticko-lexikálního testu. Sedm nejlepších postoupilo k ústní části, dostavilo se ale pouze 5 z nich. Ti mluvili na zadané téma a také reagovali na různé otázky poroty. Vítězem se stal Radim Homa ze 3.C, který nás bude reprezentovat v okresním kole, na 2. místě se umístila Adéla Strakošová, 3.B. Dalšími úspěšnými účastníky jsou Dominik Kříž, 2.C, Samuel Blaho, 1.C a Jakub Lukaszczyk, 1.B.

Žáci se taktéž mohli zapojit do češtinářské soutěže. Ze školního kola postoupili dva žáci z 2. C. V okresním kole nás úspěšně reprezentoval Daniel Krupa a David Toman. Do II. kategorie bylo nominováno celkem 43 studentů z ostravských středních škol a gymnázií. Nejúspěšnějším řešitelem se stal právě Dan Krupa, který tak postupuje do krajského kola, které se uskuteční 13. dubna 2015.

„Kolik jazyků znáš, tolikrát jsi člověkem.“

David Vaughan



ilustrační foto

BOJ JEDNÉ PROTI DVACETI TISÍCŮM, ANEB NAŠE KNIHOVNA

Autor: Jakub Hlaváč
Třída: 3.B

Školní knihovna se nachází v prvním patře naší školy, stejně jako internát. Je součástí školy v podstatě už od jejího založení. O celou knihovnu se stará jediná osoba, Bc. Lenka Votýpková, která vede pomyslný souboj proti více než dvaceti tisícům publikací. Obsah knihovny je pravidelně aktualizován. Knižní přírůstky mají souvislost například se změnami v seznamech povinné četby studentů nebo se skutečností, že naše škola spolupracuje s vědeckou knihovnou, jak mi vysvětlila paní knihovnice. Žáci i učitelé si chodí do knihovny vypůjčit nejen knihy, ale také časopisy a jiné dokumenty. Je tady možnost studovat přes internet a někteří zde chodí „prostě jen tak zabít čas“. Dalším důvodem, proč zamířit do školní knihovny, může být potřeba okopírovat si své studijní materiály.

Naše studovna (či Informační centrum, jak se nazývá oficiálně) má k dispozici dvě tiskárny, jednu kopírku, televizi, jedenáct počítačů, projektor. Neopomenutelnou součástí tohoto komplexu jsou pohodlné sedačky a gauče. A tak máte-li čas a chuť, můžete si vypůjčené knihy přečíst a v případě audioknih poslechnout rovnou v knihovně.

Systém vypůjčování knih je založen na principu klasického členství. Při první návštěvě knihovny či prvním vypůjčení knihy vyplníte formulář, poté dostanete svůj čtenářský průkaz a půjčujete si knihy bez poplatků.



POKRAČOVÁNÍ

Pokud máte zájem o větší množství knih a neumíte se mezi nimi rozhodnout, vezměte si všechny. Maximum půjčených knih je deset, jak říká paní Votýpková:

„Můžete se se mnou domluvit a následně si půjčit i větší počet knih.“ Obvyklá výpůjční doba je jeden měsíc. „Když nestihnete knihy v měsíčním intervalu přečíst, máte možnost požádat o prolongaci, a

tímto lhůtu k navrácení knížek prodloužit až o dva měsíce,“ říká paní knihovnice. Já sám navštěvuji školní knihovnu a upřímně se těším na každou další knížku. Závěrem své

reportáže chci poděkovat paní knihovnici, která velmi ochotně zodpoví všechny vaše dotazy a musím uznat, že „boj“ zvládá lépe než výtečně.

RECENZE

AUTOR: FILIP LAUTERBACH, 3.C

ASUS je nejenom známým výrobcem počítačového hardwaru, ale též periferií. Pro hráče je určena řada ROG. Dnes se podíváme na profesionální herní myš Asus ROG Gladius.

BALENÍ

Myš je zabalena v pevné krabici. Krabici lze otevřít jako knihu, ve které se nachází výřez z plastu, pod kterým je samotná myš. Výhodou tohoto způsobu balení je, že si uživatel může vyzkoušet, jak mu daná myš padne či nepadne do ruky.

Balení obsahuje samotnou myš, pytlíček ROG, dva náhradní spínače OMRON, opletené micro-USB kabely (od myši je odnímatelný), náhradní lepicí pady, uživatelský manuál a nálepky Asus ROG.



Na zadní straně krabice naleznete všechny podstatné informace o myši. Můžete zde také vidět celou stavbu myši.

ASUS

Republic

VZHLED

Myš vypadá na první pohled velmi hezky. Design byl vyvinut mimo jiné s nejlepšími světovými hráči a aby byla její ergonomie dokonalá opravdu po všech stránkách. Perfektně vyladěné křivky dělají z modelu Gladius myš, která je jako stvořená pro všechny druhy držení. Má speciální ocelově šedou povrchovou vrstvu, která minimalizuje pocení. Má ergonomický tvar pro všechny druhy držení myši v pravé ruce. Samostatné levé a pravé tlačítka se dvěma speciálně vytvořenými

programovatelnými „posuvnými“ tlačítky. Kupující určitě zaujme svým tvarem a podsvíceným logem ROG. Podsvícení loga lze nastavit v doprovodné utilitě. Jak už jsem se zmínil výše, USB kabel jde odpojit pouhým potažením tlačítka na spodní straně myši, lze s ní tedy v případě nutnosti lépe manipulovat nebo ji převážet. Přepínač DPI nacházející se pod scroll kolečkem umožňuje přepínat mezi dvěma úrovněmi citlivosti, které lze nastavit v příložené utilitě.



SENZOR

Gladius obsahuje optický senzor Avago ADNS-S3988 s maximálním rozlišením 6 400 DPI, s kterým si vystačíte i v případě, že jste majiteli 4K monitoru. Rychlost snímání je až 200 palců za sekundu a zrychlení dosahuje 50 g. Myš obsahuje rolovací kolečko s kódem Alps s přesně vyladěným krokováním. Sám jsem zvyklý na velmi citlivé myši a s touto jsem neměl sebemenší problém, používám nejvyšší nastavené DPI. Ještě dodám, že myš jsem zkoušel na vícero podložkách a materiálech a výsledky jsem byl překvapen. S žádným materiálem ani podložkou neměla sebemenší problém a pohyb kurzoru byl zcela plynulý.



DF Gamers Gladius

SPÍNAČE

Gladius využívá vysoce kvalitní spínače Omron japonské výroby, které vydrží minimálně 20 milionů stisknutí, takže se o životnost bát opravdu nemusíte. Jak už jsem zmínil, balení obsahuje 2 dodatečné spínače Omron s různým odporem stisku. Toho je docíleno díky vyrovnávacím podložkám pod spínačem, které lze podle potřeby přidat či ubrat. Myš je navíc kompatibilní se spínačem myši řady Omron D2F a D2FC.

SHRNUTÍ

Myš už využívám zhruba dva měsíce a předčila má očekávání, skvělá ergonomie mě uchvátila a nečekal jsem, že mi sedne až tak dobře do ruky, teď už bych se ke své staré Aivie nevrátil. Nejvíce oceňuji funkci kalibrace dle zvoleného materiálu, která mi u některých myších jiných výrobců chybí. Překvapila mě také mimo jiné flash paměť do které si můžete uložit svůj vytvořený profil a mít ho vždy u sebe spolu s myší. Asus míří na hráče s velmi dobře provedenou ergonomickou myší a dle mého názoru se jim to daří. Škoda jen trochu vyšší pořizovací ceny. Dle mého názoru koupí této myši určitě neprohloupíte.



Autor: p. uč. Štěpánová

S EUROSCOLOU DO ŠTRASBURKU

MIROSLAV REŠL A KLÁRA KODEDOVÁ VYHRÁLI SOUTĚŽ A SE SVÝMI SPOLUŽÁKY NAVŠTÍVILI EVROPSKÝ PARLAMENT VE FRANCII.

Štrasburk je pěkné město. Hlavně uličky a domy v jeho historické části.

Velký ostrov, jak se centru říká, obtéká řeka L'Il. 70 minut plavby vyhlídkovou lodí byl supř zážitek. Propluli jsme kolem staré čtvrti La petite France („malá Francie“) s typickými hrázděnými domy a dopluli až před Conseil de l'Europe (Rada Evropy), Palais des droits de l'homme (Evropský soud pro lidská práva) a Evropského parlamentu.

Kdo je ve Štrasburku poprvé, musí v první řadě navštívit monumentální katedrálu Notre-Dame de Strasbourg s jednou nedostavěnou věží. Svého času patřila k nejvyšším stavbám světa. Detaily gotické fasády jsou neuvěřitelně propracované a opravdu krásné.

Ze 142 metrů vysoké věže jsme dohlédli i na hotel, ve kterém jsme byli ubytovaní. Moderní pokoje, pohodlné postele a typicky alsaské jídlo. Taková je ve stručnosti charakteristika hotelu Ciarus.

A setkání se studenty v Parlamentu? Bylo velkolepé. Organizace zvládnutá do posledního detailu. Na to, že zde představitelé Unie zasedají jen na jeden týden v měsíci, je však komplex budov předimenzován. Však jsme se také na plýtvání, související s celoročním provozem budov, přítomných poslanců zeptali.

CO JE EUROSCOLA?

Euroscola je program Evropského parlamentu, který každý rok umožňuje mladým Evropanům ze všech členských zemí seznámit se s činností a úlohou Evropského parlamentu. Hlavním cílem je umožnit studentům z celé Evropy zasednout v jednacím sále ve francouzském Štrasburku. V každé členské

zemi probíhají národní výběrové soutěže, ze kterých vycházejí skupiny zúčastňující se setkání Euroscoly ve Štrasburku.

V 1. ročníku Euroscoly 2014 zvítězili studenti 2. C třídy naší školy Miroslav Rešl a Klára Kodedová. Se svými spolužáky se ve dnech 20. až 23. ledna 2015 účastnil setkání téměř 500 studentů z Evropské unie ve Štrasburku.

JAK VYPADÁ SETKÁNÍ EUROSCOLA VE ŠTRASBURKU?

Jedná se o jednodenní setkání studentů středních škol z celé Evropy. Na začátku každého setkání je škola představena jedním z žáků a stane se součástí vícejazyčné skupiny, která má asi 100 účastníků. Hry, dotazníky a výzkumy jsou organizovány tak, aby vyžadovaly společnou práci studentů jiných národností a jazykových profilů. V průběhu celého dne jsou tedy účastníci vedeni k tomu, aby plně využívali své jazykové znalosti.

KOMU JE PROGRAM EUROSCOLA URČEN?

Program Euroscola umožňuje setkání studentů středních škol a gymnázií od přibližně 16 do 18 let z 28 členských států Evropské unie. Studenti musí znát nejméně jeden cizí jazyk, jímž jsou schopni komunikovat a diskutovat o nadějích a projektech budoucí Evropy. Program je určen zejména studentům s výrazným zájmem o evropská témata. Škola, jejíž student bude na základě pravidel soutěže vybrán, dostane možnost vypravit až 24 studentů s 2 doprovázejícími učiteli.

ŠTRASBURK OČIMA STUDENTA

AUTOR: JAKUB BLANA, 2.C

Celý výlet začal 20.1.2015 ve večerních hodinách, kdy jsme se my ze 2.C vypravili autobusem do vzdáleného Štrasburku ve Francii. Odjížděli jsme přímo od školy, velkým, prostorným a docela pohodlným autobusem. Ze začátku se všichni takticky přesunuli spíše do zadní části autobusu, ale postupem času každý pochopil, že mít dvojsedadlo jen pro sebe je mnohem lepší a pohodlnější, nezávisle na taktické poloze. Cestovali jsme něco málo přes 12 hodin, zprvu po českých dálnicích v hrozném stavu, ale poté, co jsme přešli hranice a dostali se do Německa, byl rozdíl opravdu znatelný. Během cesty jsme občas zastavili na benzinkách a „pokochovali“ se lidovými cenami, použili toalety a zase jeli vesele dál. Blížil se čas příjezdu a všichni byli znepokojeni, protože jsme byli stále v Německu, ale tu z ničeho nic jsme přešli řeku nám neznámých rozměrů a tím taky překonali hranice Německa s Francií. V náš údiv byl Štrasburk hned za řekou, zároveň jsme tedy přijížděli na území státu i do samotného města. Štrasburk byl úplně jiný než naše města, ale zároveň jedno měl s Ostravou společné: naše krásné čisté ovzduší. Po průjezdu městem jsme okolo deváté dojeli přímo před náš hostel Ciarus, kde jsme se ještě bohužel nemohli ubytovat, a proto jsme si pouze odložili zavazadla a vyrazili na poznávací procházku do okolí. Prošli jsme spousty uliček, zdolali 400 schodů v katedrále Notre Dame de Strasbourg s jednou nedostavěnou věží a zhlédli starou architekturu města. Pak nás čekal oběd, všichni ze srandy vyvolávali žabí stehýnka, ale v hloubi duše se modlili, aby to bylo alespoň o trochu lepší než školní jídelna. Díky bohu jsme byli vyslyšeni. Každý měl na výběr z mnoha salátů, ne jen tak ledajakých dezertů a mnoha hlavních chodů. Např. já jsem skončil s čerstvě nastrouhanou mrkví, výborně upečeným kuřetem s hranolkami a výborným jogurtovým dezertem s čerstvými borůvkami.



Ani po obědě bohužel pokoje připravené stále nebyly, a tak nám nezbylo nic jiného než opět vyrazit do ulic. Měli jsme naplánovanou projížďku lodí, ale ta díky tomu, že jsme se nemohli ubytovat, byla vzdálená asi 4 hodiny. Takže nás čekala zdolná procházka vzdáleným okolím, ale asi po hodině chození dávali všichni najevo svůj nesouhlas s tímto plánem, takže jsme nakonec přemluvili paní učitelku a ty nás potom pozvaly do jedné místní restaurace na čaj nebo kávu. Následně už jen zbývalo dojít na místo, odkud vyhlídková loďka odplouvala. Plavba trvala asi hodinu, pluli jsme pod mosty, do sluchátek nám vyprávěli o historii každé budovy, co jsme viděli, ale podle mého to úplně všechny nenadchlo. Po příplutí na místo nástupu jsme se konečně vydali unavení na hostel. Všichni byli strašně nadšení, bylo to tam zařízeno v moderním studentském stylu a i přes to, že to byl pouze hostel na velmi vysoké úrovni. Večeře byla v podobném stylu jako oběd a

specialitou byl výborný burger o jakém se nám tady může opravdu jenom zdát. Po jídle se konala pravidelná diskotéka, kterou také většina z nás navštívila, a v 10 hodin všichni po 48 hodinách bez pořádného spánku spokojeně zalehli. Brzo ráno nás čekalo vstávání, na snídani výborné čerstvé francouzské croissanty, pak už se jen sbalit a vyrazit do parlamentu. Budova Evropského parlamentu, jak již z fotek poznáte, je majestátní. Projekt Euroscola byl výborný, celý den jsme seděli na místech politiků, zdokonalovali svou angličtinu, a dokonce měli možnost pokusit se diskutovat a prosadit svůj názor v určitých oborech. Dostali jsme zde i občerstvení, ale ani zdaleka se nevyrovnalo jídlu z hostelu. Před odjezdem nám ještě paní učitelky nakoupily svačinu na cestu, pití, něco na zub a pozvaly na jídlo, i když jen do McDonaldu. Vsadím se, že 3 turistky požadující téměř 30meniček tam ještě neměli. Pak už nás jen čekal odjezd a dlouhá cesta domů.

HERNÍ NOVINKY

autor: Dominik Kot, 1. A

Limbic Entertainment o vývoji Heroes VII

Vývojáři pracující na Heroes of Might and Magic VII se podělili s komunitou o informace o vývoji hry a jejím stavu. Vývoj jede na plné obrátky hra je stále v alfa verzi. Mnoho věcí, kterých chtěli před mnoha měsíci docílit, docílili. A i když většina obsahu ve hře je, stále toho chybí hodně na to, aby se mohla hra přesunout do beta verze, kdy budou vývojáři dodělávat nedodělky a doladovat finální drobnosti.

Mapa dobrodružství je už takřka hotová: suroviny, artefakty, cechy monster a různé interaktivní objekty ve hře již jsou. Tvůrci se teď hlavně zaměřují na umělou inteligenci a její počínání. Souboje jsou až na pár nedodělků téměř hotové. Příběh hry se psal dva roky a konečně ho autoři dali dohromady. Děj hry je zaměřený na Ivana z rodu Gryfa, který se snaží v občanské válce stát císařem. Není si však jistý svými schopnostmi, a proto svolá schůzi svých poradců, kteří mu poradí jak vládnout a řeknou mu svoje příběhy. Hudba od Paula

Romera a Roba Kinga již je také dokončena a některé její ukázky jsou volně k poslechu na stránkách hry.

Známé jsou již také všechny frakce obsažené ve hře. Práce na nich je skoro dokonána a Limbic už delší dobu podhalují jejich složení jednotek, historii a celkový charakter. Víme už všechno o Azylu, Akademii a Nekropoli (u které však museli na četné stížnosti hráčů předělat dva modely jednotek). Dalším na seznamu je Tvrz, neboli skřeti, kteří se svého představení dočkají brzy. O Kobce a Sylvanu se toho moc neví kromě složení jednotek. Na ty snad někdy také dojde.

Ovšem schopnosti a dovednosti hrdinu nejsou vůbec hotové. „RPG“ prvky, kdy si můžete zvolit dovednosti jako např. štěstí, vedení, logistiku nebo nějakou magickou školu a vylepšit tak svého hrdinu, nemají pořádný základ a vývojáři proto o nich moc nemluví. Ví se jen, že se v Limbicu rozhodli vrátit ke starému osvědčenému systému, jako byl v pátém díle. Žádné stromy schopností se nekonají. Klasický výběr jedné z několika možností, které dostanete po absolvování



nové úrovně. Level design také není lehká záležitost a některé mapy mají složitější charakter. Jejich vytváření proto také potrvá trochu déle.

Snad se hře vede dobře. Limbic bude i nadále informovat o jejím stavu a zásobovat nás všechny novými informacemi. Přesto však hra nemá přesně určené datum vydání (mluvilo se o konci letošního roku) a určitě se ho nedozvíme brzo.

Vysvětlení ohledně zajímavosti z Battlefield Hardline

V polovině března spatří světlo světa policejní spin-off série Battlefield s podtitulem Hardline. Není divu, že se o hře mluví stále častěji. Dnes se detailněji podívám na singleplayerovou kampaň, kterou ve svém blogovém příspěvku popsal ředitel designu Scott Warner.



„Všechny hry jsou zajímavé hlavně svým příběhem, na kterém si autoři dávali neskonale záležet, ale o grafiku také není nouze, jelikož se všechno posoudilo námi diváky a celkově vzato všechna studia zmíněná v tomto článku si dávají za úkol co nejvíce poslouchat svou komunitu diváků.“

Dominik Kot

Některé kapitoly dohrajete za méně než hodinu, zatímco jiné vám budou trvat něco přes. Celkový herní čas by se tak mohl pohybovat kolem 8 hodin. Další kapitoly by mohly být do kampaně přidány později formou DLC.

Díky zasazení příběhu do světa policistů a zločinců je kampaň Battlefieldu Hardline něčím jedinečným. Velkou roli v tom hrají všemožné nástroje a vybavení, které budete mít k dispozici při řešení zločinů. Přestože jich v tomto článku vypíchnu jen několik, ve hře najdete celou řadu různých zbraní nebo vybavení, které využijete v boji se zločineckým podsvětím.

Tvůrci Contrastu odhalují nový titul We Happy Few

Titul nese název We Happy Few a vypráví příběh hrstky lidí, kteří se snaží uniknout z umělého života plného falešné radosti. Příběh je zasazen do retro-futuristické Anglie roku 1960 a základem hratelnosti bude především hutná atmosféra a umění přizpůsobit se okolí a obyvatelům, kteří neberou moc vřele lidí, kteří nerespektují místní pravidla. Hra se poprvé objeví na bostonském PAX East začátkem března, zatím je k mání debutový trailer a pár obrázků. Rozhodně se těšíme, co vývojáři předvedou dál.

Druhá epizoda Life is Strange odložena

Fanoušci adventury Life is Strange zůstávají v nejistotě. Společnost Square Enix odložila druhou epizodu

a nejen, že neprozradila nové datum vydání, ale rovněž nevysvětlila ani důvody, proč k odkladu došlo. Druhá epizoda měla vyjít 13. března 2015, první dorazila 30. ledna. „Příběh Life is Strange prožíváte v kůži dospívající dívky Max, která se po řadě let prožitých v Seattlu vrací do oregonského městečka Arcadia Bay, kde vyrůstala. Důvod jejího návratu je studium na prestižní Akademii výtvarných umění, kde chtěla rozvíjet svůj talent. Člověk míní, ale život mění. Jednoho dne se jí totiž na toaletách při spatření smrtelné nehody podaří vrátit čas. Což je pro ni celkem velký šok. Naštěstí jí ale tato nová dovednost umožní zachránit její dávnou přítelkyni z dětství Chloe, s jejíž pomocí začne odkrývat temné skutečnosti, která stojí za zmizením jedné ze studentek.“

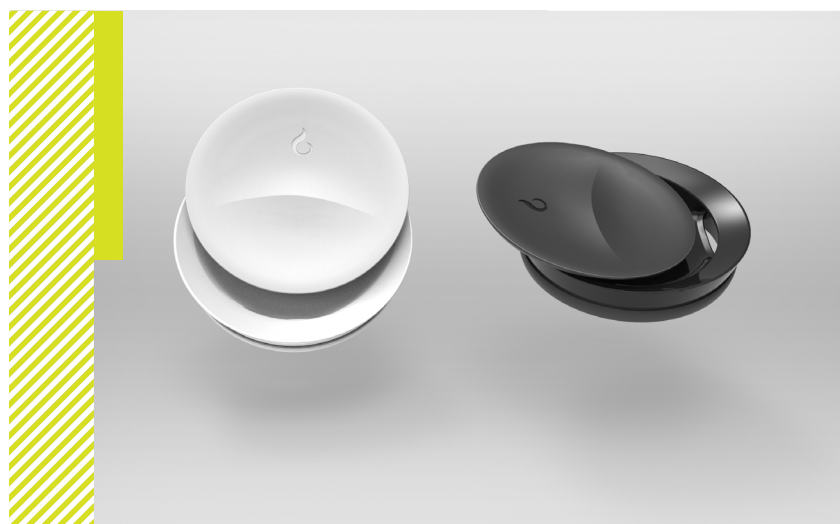
Chytrý kelímek

VESSYL

Autor: Petr Čierný, 2.C

V aktuální době, kdy jsou na výsluní chytré telefony, se postupně začaly objevovat i chytré televize a hodinky. Netrvalo dlouho a společnost Mark One přišla s chytrým kelímkem nesoucím jméno Vessyl. Tento 385 mililitrový kelímek dokáže

pomocí vnitřních čidel určit, jaký nápoj do něj uživatel nalil, jeho značku, a dokonce i spočítat, kolik a jakých látek obsahuje a zobrazit tyto informace na zabudovaném displeji.





Díky tomu dokáže kelímek spočítat a dávat vám vědět, kolik tekutin potřebujete pro udržení pitného režimu. Možnost propojit Vessyl s většinou populárních fitness trackerů tyto výpočty dokáže ještě více upřesnit, protože spočítá, kolik jste vysportovali a kolik potřebujete doplnit. Kelímek se propojí s chytrým telefonem (prozatím jen s iOS a Android) a vy uvidíte svoje hodnoty přímo na něm. Nepřílnavý povrch uvnitř zajišťuje jednoduché mytí. Nabíjení je vyřešeno bezkontaktní podložkou, která se dá pomocí USB zapojit i do počítače. Nabíjení by mělo trvat kolem 60 minut a Vessyl by měl vydržet podle používání 5-7 dní. Do databáze značek nápojů budou moct časem přispívat i sami uživatelé. Samozřejmě kelímek nerozpozná, jaké značky je například 100% jablečný džus, protože skoro všechny značky obsahují stejné látky a není mezi nimi žádný velký rozdíl. Dále má ochranu proti vylití nápoje, dokáže provádět výpočty i s kostkami ledu, které si do pití přihodíte. Také dokáže poznat, že pijete přes slámkou. Všechny aktualizace softwaru se budou provádět pomocí připojení přes chytrý telefon, na kterém by mimochodem nemělo jít poznat, že je kelímek vůbec připojený. To znamená, že připojení kelímku nemá skoro žádný vliv na výdrž baterie mobilu. Vessyl je nyní v předprodeji a první várka byla vyprodána za jednu hodinu. Nyní je otevřeno druhé kolo předobjednávek. Za 119\$ dostanete balení, které obsahuje kelímek a nabíječku. Samozřejmě uživatel si může vybrat barvu kelímku a víčka. Předpokládané expedování Vessylu je plánováno na nadcházející měsíce tohoto roku.

PŘEDOBJEDNÁVAT MŮŽETE NA WWW.MYVESSYL.COM.

Rady **Mobily do 5500,-**

AUTOR: TOMÁŠ SOLKA, 4.C

Pro březnové číslo jsem vybíral mobilní telefony do 5 500,- Kč. Můžete porovnat rozdíly mezi jednotlivými výrobci a pro úplnost jsem přidal i alternativu s operačním systémem Windows Phone.

1 Jako první bych chtěl představit ZenFone 5 od firmy ASUS. Na český trh se dostal v roce 2014 a představuje vlajkovou loď této společnosti. I když již nebude takový obdiv, stále má co nabídnout. Pozornost by si mohl vysloužit za kvalitní displej, dobré zpracování, prohnutý zadní kryt nebo solidní výkon v kombinaci s velkým úložištěm. Případné nedostatky by mohla zamaskovat rozumná cenovka kolem 5 000 Kč.



2 Galaxy S III Neo, od firmy Samsung. Na český trh se dostal v roce 2014 a představuje novou verzi vlajkové lodi této společnosti. Tento model měl zachránit situaci po nevydařeném modelu Galaxy S 5. A je vidět mnohem lepší výsledek než u posledního modelu. S III Neo se lehce splete s S III, tedy dokud jej nespustíte. Cena se ustálila na necelých 5000 Kč.



Parametry

1	2	3			
Operační systém	Android 4.3 Jelly Bean s nádstavbou ZenUI	Operační systém	Android 4.4	Operační systém	Android 4.3 (Jelly Bean) MiUi v5
Chipset	Intel Atom Z2560	Chipset	Qualcomm Snapdragon 400 MSM8226	Chipset	Qualcomm Snapdragon 400 MSM8226
Procesor	2x 1,6 GHz; 32nm	Procesor	4x 1,4 GHz; 32nm	Procesor	4x 1,6 GHz
Grafický akcelátor	PowerVR SGX544MP4	Grafický akcelátor	Adreano 305	Grafický akcelátor	Adreano 305
Integrovaná paměť	4/8/16 GB, microSDXC (max. 64 GB)	Integrovaná paměť	16 GB, microSDXC (max. 64 GB)	Integrovaná paměť	8 GB, microSDHC (max. 32 GB)
RAM	2 GB	RAM	1,5 GB	RAM	1 GB
Displej	5" TFT IPS, RGB, rozlišení 1280 x 720px, 16 mil. barev, tvrzený	Displej	4.8" SUPER AMOLED, PenTile, rozlišení 1280 x 720px, 16 mil. barev, tvrzený	Displej	4.7" TFT IPS, RGB, rozlišení 1280 x 720px, 16 mil. barev, tvrzený
Fotoaparát	zadní 8Mpx, blesk(LED dioda), přední 2 Mpx	Fotoaparát	zadní 8Mpx, blesk(LED dioda), přední 1.9 Mpx	Fotoaparát	zadní 8Mpx, blesk(LED dioda), přední 1.3 Mpx
Videokamera	1 920x1080 px, 30 FPS	Videokamera	1 920x1080 px, 30 FPS	Videokamera	1 920x1080 px, 30 FPS
SIM	2x microSIM	SIM	microSIM	SIM	miniSIM
Rozměry	148,2 x 72,8 x 10,3 mm	Rozměry	136,6 x 70,7 x 8,6 mm	Rozměry	137 x 69 x 9,9 mm



3 Xiaomi Redmi 1S je vylepšená verze původního modelu Redmi od Xiaomi. Nabízí podporu dvou SIM karet, čtyřjádrový procesor nebo 1 GB RAM. Přes fakt, že je v oběhu téměř rok, se stále prodává a patří k výkonnějším telefonům. Cena se nachází pod hranicí 5 tisíc korun.

4 Při prvním pohledu na Lumii 735 pocítíte dějà vu. Telefon skutečně jako by z oka vypadl původní Nokii N9 a prvnímu smartphonu s Windows Phone – Lumii 800. Nokia, respektive Microsoft, se vrací k polykarbonátovému tělu se zaoblenými boky. Ano, je to recyklace, ale Microsoft použil to, co se líbí, a design je stále aktuální a elegantní. Nejnižší ceny jsou kolem 5 500, ale např. v Alfě zakoupíte od 6 250 Kč.

5 Společnost Honor se může zdát jako nováček na trhu smartphonů, opak je pravdou. Jedná se o marketinkovou značku Huawei. 3C na první pohled působí lacině, a to hlavně díky svému obalu. Přesto velmi mile překvapí cena přibližně 4000 Kč, v poměru s výkonem jde pak o velmi výhodnou koupi.

4	
Operační systém	Windows Phone 8.1
Chipset	Qualcomm Snapdragon 400 MSM8226
Procesor	4x 1,2 GHz
Grafický akcelátor	Adreano 305
Integrovaná paměť	8 GB, microSDXC (max. 128 GB)
RAM	1 GB
Displej	4.7" AMOLED, PenTile, rozlišení 1280 × 720px, 16 mil. barev, tvrzený
Fotoaparát	zadní 6,7Mpx, blesk(LED dioda), přední 5 Mpx
Videokamera	1 920x1080 px, 30 FPS
SIM	nanoSIM
Rozměry	134,7 × 68,5 × 8,9 mm

5	
Operační systém	Android 4.2.2 s nábídkou Emotion Lite UI 2.0
Chipset	Mediatek 6582
Procesor	4x1,3 GHz, 28 nm
Grafický akcelátor	ARM Mali-400 MP2
Integrovaná paměť	8 GB, microSDHC (max. 64 GB)
RAM	2 GB
Displej	5" TFT IPS, RGB, rozlišení 1280 × 720px, 16 mil. barev,
Fotoaparát	zadní 8Mpx, blesk(LED dioda), přední 5 Mpx
Videokamera	1 920x1080 px, 30 FPS
SIM	2x microSIM
Rozměry	139,5 × 71,4 × 9,2 mm

POVÍDKA

Napsala

Nikol Gřešková

Nic není ztraceno navždy

„Mám ti vzkázat, na tebe čeká Sam. Prý má pro tebe překvapení.“ Ten hlas jsem už někde slyšela, ale nemohla jsem si vzpomenout, komu patřil. Seděla jsem pod stromem, oči jsem měla zavřené a byla jsem moc líná na to, abych je otevřela. Navíc jsem cítila, že mi slunce svítí přímo do obličeje, proto jsem je tím tuplem neotevírala. „Jo, hned tam budu.“ odpověděla jsem. Zpráva se ke mně dostala, takže nakonec ani nebylo tak důležité, kdo ji vlastně řekl.

Když jsem k ní přišla, nebyla doma. Vlastně nebyl doma nikdo. Člověk by řekl, že když je někdo pozván, budou ho i očekávat.

„Hej!“ řekl někdo za mnou. Byl to ten stejný hlas, který na mě mluvil předtím. Vyšla jsem z domu a přišla k chlápku, který na mě volal. Nikdy jsem ho neviděla, ale byla jsem si jistá, že ten hlas znám.

Nic neřekl. Ani slovo. Jen tam stál a díval na mě.

„Ehm... nevíte kde je Sam?“ řekla jsem, abych prolomila ticho.

„Krosii ahrk los, thur jul onik sahl. Daar, aal wo liivoran hil to ruun fen hotus.“

„Heh... co?“

„Čau!“ ozvalo se najednou z chodby. Naznačila jsem, že hned přijdu a šla zpátky do domu. Koukla jsem se, jestli tam ještě je a řekla Sam, že ji shání nějaký chlap. „Jaký?“ zeptala se. Otočila jsem se a chtěla na něj ukázat. „No ten...“ řekla jsem a mířila jsem prstem do prázdných dveří. Nebyl tam.

„Říkal nějaké šílenosti a pak zmizel... To je fuk. Co jsi chtěla?“

„Já nic.“

„Prý jsem měla přijít, že máš pro mě překvapení.“

„O ničem nevím,“ smála se, „ale možná něco chtěl Alex. Je ve sklepe, jako vždy.“

„Nechod sem!“ ozvalo se skrz zavřené dveře sklepa.

„Ještě minutku!“



Alex by ve sklepe dokázal být i celé dny. Dokonce si donesl nějakou matraci a spacák, aby tam mohl občas přespávat. Musím uznat, má to tam zařízené opravdu pěkně.

„Jseš tu sama?“

„Jo, proč?“

„Uvidíš.“ řekl a otevřel dveře. Přišel s nesmírně vážným výrazem a řekl: „Hele, jseš jedinej člověk, kterému věřím. Udržíš tajemství. Tohle je docela hardcore, takže o tom, prosím tě, neříkej ani Sam.“ Přešel ke stolu, na kterém leželo plno rozházených papírů, politých a posypaných vším možných, plně šílených výpočtů (jak ho znám, jen tak na efekt, aby vše kolem vypadalo fakt „hardcore“) a poznámek, a ukázal na hrnek s modrou tekutinou.

„Co to je?“ řekla jsem s mírným odporem v hlase.

„Název to ještě nemá. Víš, jak jsou obrázky, když jseš úplně mimo – všechno barevný, houpe se to a tak. Tohle je pravej opak. Všechno je reálný, ale přitom jseš na místech, který neexistují.“

„Jako sen.“

„Jo, dalo by se to tak říct. Ale ve snu nic necítíš, maximálně se s cuknutím probudíš, když někde spadneš. Tohle ti umožní používat všech pět smyslů.“

„To je hustý.“

„Jo... hardcore. Je v tom modrý barvivo, takže když to dám na tu poličku a zapnu pod tím světlo, vypadá to ještě hustěji.“

„Už jsi to zkoušel?“

„Samozřejmě. Ale rychle to vyprchalo. Byl jsem u nějakých vodopádů, plaval s rybama, je to fakt úžasný. A naprosto bezpečný.“

„Legální?“

„Zabránilo by ti to ve vyzkoušení?“

„No... ne.“



„Vidíš. Zatím bych to chtěl udržet v tajnosti.“ řekl a podal mi hrnek.

Napila jsem se. „Co by to mělo udělat?“

„Musíš usnout. Ono ti to vlastně pomůže, prostě se hod' na postel a spi.“

„Spi“ - lehčí už to být ani nemůže.

Kolem mě se ozýval smích, cinkání příborů a různé rozhovory, ve vzduchu se vznášela vůně čerstvě upečené zvěřiny, medoviny a dalších vůní, táhnoucích se z kotle v kuchyni. Byla jsem v nějaké hospodě. Středověké. Někdo kolem mě prošel a s úsměvem poznamenal, že už mám fakt dost.

Zvedla jsem se a sedla si na jednu z volných židlí.

Až potom jsem si uvědomila, že mám na sobě nějaké otrhané hadry, a slovem hadry myslím starý, dřevěný hábit. V tomhle světě je mou rolí pravděpodobně postava nějakého žebráka.

V jednom z rohů byl ten chlap, který na mě mluvil u Sam doma. Normálně bych ho nechala tak, ovšem tohle není skutečné, že ano. „Víte, kdo jsem?“ zeptala jsem se.

„Měl bych?“ odpověděl, aniž by svůj zrak odvrátil od korbetu s pitím.

„No, už jsme se viděli. Teda, ne tady, ale... jinde.“ řekla jsem a pak tiše dodala: „A jindy.“

Pomalou otočil hlavu směrem ke mně. Zvedl se a po očku se rozhlédl kolem sebe. „Pojď za mnou.“

Vyšli jsme z hospody a mlčky šli kousek po tamní cestě k nedalekým stájím. Venku to bylo úžasné. Žádné paneláky, silnice, auta, nic, co by připomínalo současnou dobu. V dálce byla vidět vysoká pohoří, v okolí několik kopců, pláně a lesy, sem tam stálo nějaké stavení a stín nejbližší hory patřil královskému městu, kterému dominoval

majestátní hrad. Ne takový klasický, z kamene a několika hlavními věžemi. Byla to vlastně obrovská síň, se dvěma patry po stranách a snad i nějakým podzemím. Už několik metrů před stájemi šlo slyšet řehotání koní a cítit hnůj. „Pojď dovnitř a zavři dveře.“

„Omlouvám se, ani jsem se nepředstavil. Jsem Roggi. Víím, že jsme se již potkali. Kdybychom to ale řekli někomu jinému, pomyslel by si, že jsme oba dva blázni. Netuším, jak ses tady dostala, ale jsem si jist, že za to nemůže náhoda. Dovol mi prosím, abych ti ukázal své celoživotní dílo.“ řekl a otevřel malou truhličku. Vytáhl z ní malý kulatý předmět.

„Je to přívěšek. Patřil mému otci, ale když se jednoho dne nevrátil ze své cesty, ztratil se s ním. Já ho po několika letech našel v jedné z dávno zapomenutých kobek, kde měli mrtví problém v této podobě zůstat. Tato cesta byla velkým dobrodružstvím, kterým by se mohli vychvalovat i slavní hledači pokladů a jiní dobrodruzi. Mám tu zápisky z cest, jestli by sis je chtěla přečíst. V každém případě, tomu přívěšku očividně něco chybí. Jde o velmi vzácný kámen, troufám si říci jediný svého druhu jak v tomto království, tak i na celém světě. Není to obyčejný kámen, jak ti zajisté došlo.“

Potom na stůl rozprostřel mapu, na které bylo jasně výrazným křížkem označeno několik míst. Všechna tato místa prohledal v naději, že tam někde najde poslední díl přívěšku. Byl si jistý, že kámen nikdy nenajde a celá legenda upadne na nějaký čas v zapomnění. „Pokud je něco, co jsem se na svých cestách dozvěděl, je to skutečnost, že nic není ztraceno navždy.“ V nedávné době se ke všemu začaly dít zvláštní věci a to jej přivedlo k myšlence, kterou považoval za absurdní, totiž fakt, že by kámen již někdo našel a pokusil se vytvořit vlastní přívěšek. A že se mu to možná z části podařilo.

„Minulého večera jsem zjistil, že existuje ještě jedno místo, jenž jsem nikdy neprobádal.“ řekl a zapíchl prst do severovýchodního rohu mapy. Poté sáhl po svitku na policiče a rukou pokynul, abych přečetla, co je tam napsáno. „Ten, jehož krk bude objímat, neslýchanou moc zavládne, avšak může přitom nevnímat jeho srdce proradné.“

„Kdyby se mé podezření vyplnilo, v ohrožení by bylo vše, co kdy existovalo, existuje a existovat bude. Mým cílem je tento předmět zničit, jednou provždy. Vynést jej na horu Zapomnění a vhodit do jejích hlubin.“

Když to dopověděl, vložil mi do rukou čtyři malé kamínky a zašeptal: „Prosím, najdi ten kámen.“

POKRAČOVÁNÍ NAJDETE V PŘÍŠTÍM ČÍSLE



killed creative
services
s. We're
partnerships,
company into
business and design.
revenue generation
our business goals
We focus on
asons why people will
or service and then
ine. In summary, we
r greatness and



DELL

HLEDÁME REDAKTORY!!!

Let's understand
marketing?
What's the meaning
of... Can you
handle, safe
CTA

Great sales people know
what they are ready to engage.
Marketing automation can be a
volume of leads.
Brightline has the methods and
find out how with our 800 Guide



JAN MIKOLAJEK
ŠÉFREDAKTOR

“ Zajímáš se o elektroniku, hardware, software nebo hraješ hry? Chtěl by ses s ostatními podělit o svoje zkušenosti nebo o zážitky ve škole?

Chceš patřit mezi partu super lidí?

Pak jsi ten, koho hledáme!

Během tohoto roku se kompletně změnila redakce, vedení i design celého časopisu. Jelikož chceme přinášet spoustu článků, potřebujeme rozšířit naše řady. Nemusíš se ničeho bát. Pokud by jsi měl zájem, stačí za mnou kdykoliv dojít do třídy 2.C, případně mi napsat email na casopis@czechtests.cz. ”

„ ÚSPĚCH ZNAMENÁ DĚLAT TO NEJLEPŠÍ, CO MŮŽEME, S TÍM CO MÁME. ÚSPĚCH SPOČÍVÁ V KONÁNÍ, NIKOLI V DOSTÁVÁNÍ - V ÚSILÍ, NE VE VÍTĚZSTVÍ. ”

WYNN DAVIS