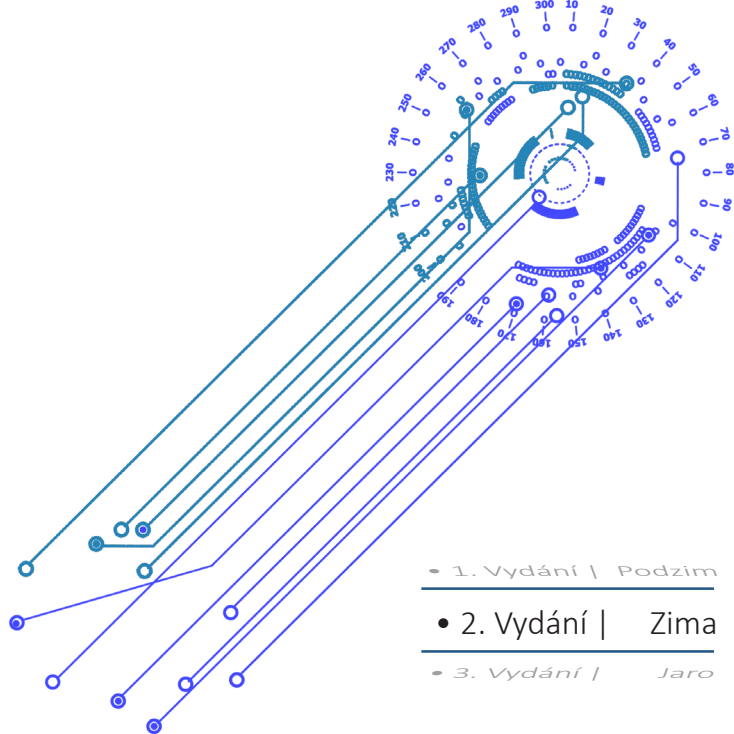
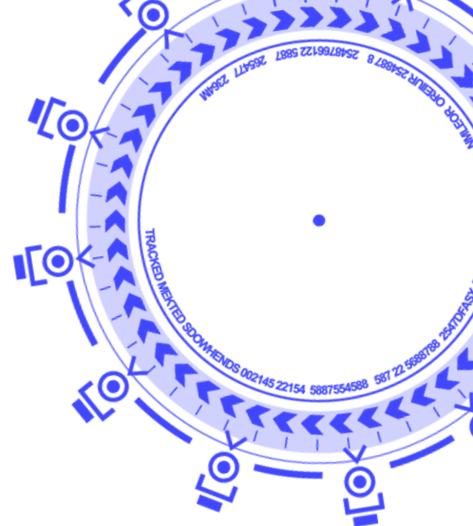


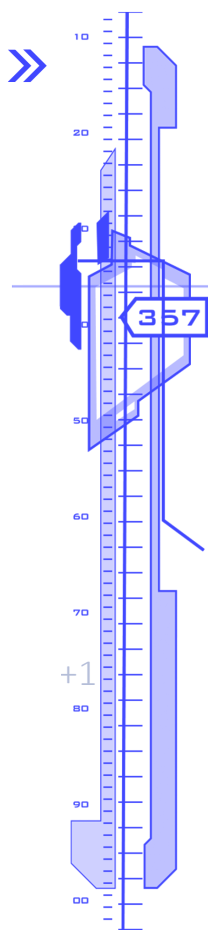


- 1. Vydání | Podzim
- 2. Vydání | Zima
- 3. Vydání | Jaro

2017
2018
2019

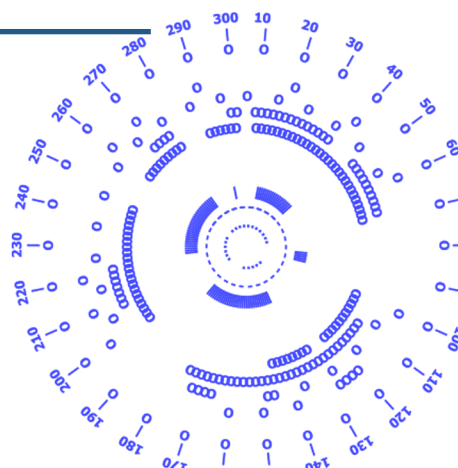


TELEPIS



100111111011100100101100010010010
0100001101111110101100111100100100011
1001100000100100000010011111011011101110
1101100111001111111011100100101100010010010
010001000011010111110101100111100100100011
100110000010010000001001111101101011101110
1101100111001111111011100100101100010010010
010001000011010111110101100111100100100011
1001100000100100000010011111011011011101110

- SŠ TELEINFORMATIKY | WWW.TELEINFORMATIKA.EU •
- ŠKOLNÍ ČASOPIS •



ÚVODNÍ SLOVO

Lucie Solková

Vítejte v novém roce 2018! Co nás všechno čeká? Přijímací zkoušky pro nové žáky, spousta sportovních a jiných soutěží, maturity... O tom všem a o dalších skutečnostech, které souvisí s životem školy, Vás budeme rádi informovat v našich člancích 😊

REDAKCE



OBSAH

- Rozhovory s personálem naší školy
- Mladí lidé v Moravskoslezském kraji mohou rozvíjet svůj talent
- Cena vévody z Edinburgu - Expedice
- „Neomezený balíček“ Stream On od T-Mobile
- Firma Vivo míří do Evropy a předběhne Velikány!
- Co nám dal herní rok 2017?
- Mezihvězdný návštěvník
- Studentské trenérské centrum od Microsoftu
- Prezentovali jsme školu

Rozhovory s personálem naší školy

Miroslav Staněk,
Rozhovor s p. učitelem Smolkou.

Q: Kolik vám je, odkud jste a jaké máte záliby?

A: Je mi 54 let. Bydlím ve vesnici Lhota (Háj ve Slezsku) a v podstatě tam bydlím od roku 1986 v rodinném domku. A koníčky... tak kolem toho domu něco, to znamená zahrada, jinak nějaký sport, turistika. Jako koníček to neberu, ale občas pomůžu opravit nějakému sousedovi, či známému elektroniku. Mám takovou malou dílničku, kde ta zařízení opravuji.

Q: Co všechno na této škole učíte?

A: Když jsem tady začal učit, tak jsem byl Mistr odborného výcviku, nyní učím praxe 1., 2. a 3. ročník. Dále učím ekonomiku ve 3. ročníku a ve 4. ročníku učím Svět práce. V prvním ročníku ještě Základy elektrotechniky.

Q: Byl jste zaměstnán i na jiných školách?

A: Nebyl. Než jsem tady přišel, tak jsem byl zaměstnán v provozu, tehdy to byly Spoje v roce 1986. A na této škole už učím 30 let, takže jinde jsem zatím nebyl.

Q: Zaujal Vás někdy nějaký jiný obor mimo ten, co teď vyučujete?

A: Zejména technika, protože jsem učil odborný výcvik a odborné předměty. Nějakou dobu jsem tu působil i jako zástupce ředitelky pro ten odborný výcvik. Učil jsem vyloženě technické předměty, pak jsem začal ekonomiku. Takže jsem vlastně propadl telekomunikacím.

Q: V Bratislavě jsem si všiml, že si rád zahrajete jakýkoliv sport a dost Vám to šlo. Hrával jste někdy něco?

A: Jo, tak v mládí jsem hrál fotbal za vesnický klub Mokré Lazce. Pak jsem s tím musel skončit kvůli zranění. Na základní škole jsem chodil do sportovní třídy, takže tam jsme museli dělat veškeré sporty. Dělal jsem atletiku, hrával jsem tenis plus ještě stolní tenis, pár let také za ty Mokré Lazce. Kdysi jsme tady hráli nohejbal, učitelé proti žákům, takže s tím taky nemám problém a rád si zahraji.

Miroslav Staněk,
Rozhovor s p. učitelem Koníčkem.

Q: Prozradíte nám, kolik vám je let, odkud jste a jaké máte záliby?

A: Tak, je mi 41 let, hrál jsem aktivně hokej a fotbal. Teď už teda hraji jen za “staré pány” hokej a pocházím z vesničky od Břeclavi, to je úplně na jižní Moravě.

Q: Učil jste i na jiných školách? Jak dlouho už vlastně učíte?

A: Učil jsem 12 let v Přerově na gymplu se sportovním zaměřením, takže myslím, že jsem se tam vyžíval dobře. No a potom jsem musel z rodinných důvodů změnit působiště, takže jsem se snažil najít místo na Břeclavsku. Tam odkud pocházím. Moje drahá polovička pochází tady odtud z Frýdku-Místku a nejbližší možná škola, která mi nabídla místo, poblíž Frýdku-Místku, tak byla vlastně Střední škola teleinformatiky.

Q: Proč jste se rozhodl učit matematiku a tělocvik?

A: No, matematiku jsem se nerozhodl učit. Já jsem chtěl učit tělesnou výchovu, nebo spíše trenérství a potom to vlastně sklouzlo do učitelství tělesné výchovy. Matematika byla vlastně možnost, jak vystudovat fakultu tělesné kultury a sportu. Chtěl jsem to původně i s biologií a zeměpisem. Matematika se mi zdála taková nejlépe schůdná, protože jsem s ní neměl nikdy problémy. Takže jsem volil tady tuto cestu. Ale jinak jsem se snažil být tělocvikářem, ačkoliv jsem na předchozím pracovišti učil převážně matematiku. No a teď je to pravý opak, mám jednu třídu na matematiku a jinak se vyžívám v té tělesné výchově.

Q: A je nějaký jiný obor, který vás v minulosti zaujal?

A: Ano, už jsem se o tom zmínil, byla to biologie a zeměpis. Nakonec na přijímací zkoušky jsem měl všude tělesnou výchovu a matematiku. Dostal jsem se do Budějovic i Olomouce, ale Olomouc se mi zdála taková prestižnější. Samozřejmě, maminka chtěla medicínu, dědeček práva, ale já jsem se chtěl pořád motat kolem sportu.

Q: Když učíte na technické škole, tak jak jste na tom s technologiemi?

A: Děkuji za tuto otázku, protože skutečně já se tomu snažím bránit. Uvědomuji si, jaký to je žrout času, a to není jenom ten chytrý mobil. Já takový mobil mám, ale snažím se ho nepoužívat, protože mám ještě ten takzvaný “nechytrý”, který slouží především na volání, smskování. Samotná televize je strašný žrout času. Člověk si to uvědomil až na vysoké škole, kde nebyla televize a teprve až v 7 hodin začínal život. Když jsme doma, tak se v 7 hodin pustí televize, tím den končí.

Mladí lidé v Moravskoslezském kraji mohou rozvíjet svůj talent

Moravskoslezský kraj je první kraj v republice, který oficiálně podporuje školy zapojené do programu Mezinárodní ceny vévody z Edinburghu (The Duke of Edinburgh's International Award – DofE). Kraj tak pomáhá rozvíjet potenciál a schopnosti naší budoucí generace.

Memorandum o spolupráci podepsali na krajském úřadě ve středu 10. ledna náměstek hejtmána Moravskoslezského kraje pro školství Stanislav Folwarczny a výkonný ředitel obecně prospěšné společnosti DofE pro Českou republiku Tomáš Vokáč. Moravskoslezský kraj poskytne svým organizacím z oblasti školství, které se rozhodnou zapojit do DofE, finanční příspěvek určený například na úhradu licenčního poplatku, poplatky za jednotlivá školení a další aktivity, které budou realizované v rámci DofE.

Program Mezinárodní ceny vévody z Edinburghu zajišťuje neformální vzdělávání mladých lidí ve věku od 14 do 24 let. Je zaměřený na volnočasové aktivity, při kterých může mládež rozvíjet svůj talent v nejrůznějších oborech, zvyšovat sportovní dovednosti, zapojit se do dobrovolnických akcí při práci s dětmi a seniory nebo absolvovat dobrodružné expedice.

„Chceme účast na tomto programu nabídnout co nejvíce mladým lidem v Moravskoslezském kraji. Věřím, že jim tím umožníme získat cenné dovednosti a kompetence a také odhalit svůj potenciál a příležitosti k dalšímu rozvoji. A nejen to- tyto aktivity pomáhají mladým lidem získávat větší sebejistotu a mohou jim i pomoci i k přijetí na střední či vysoké školy,“ uvedl náměstek hejtmána Moravskoslezského kraje pro školství Stanislav Folwarczny. Během setkání na krajském úřadě se představili i zástupci organizací a mladí lidé, kteří se už do DofE zapojili. „Naši studenti se v rámci projektu setkali se členy královské rodiny, také se zúčastnili expedice v Mongolsku, jejíž součástí bylo i setkání s dalajlámou,“ prozradil ředitel Střední školy teleinformatiky Pavel Zubek.

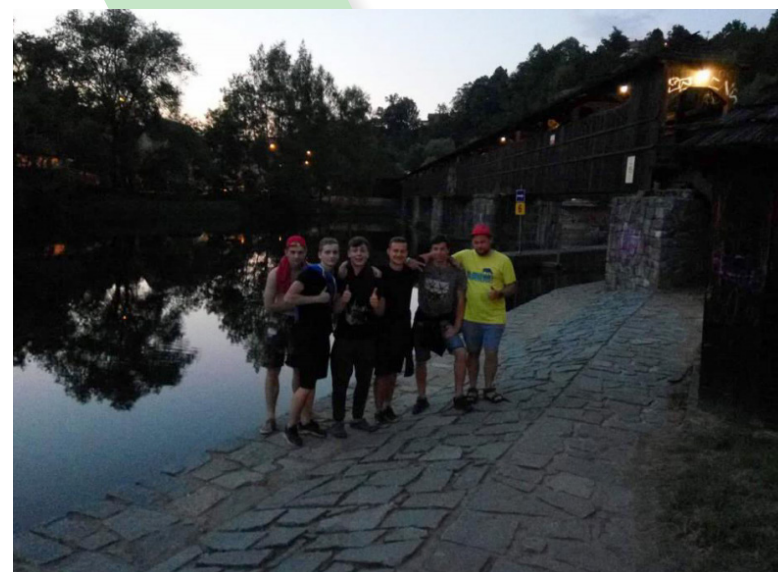
„Program Ceny vévody z Edinburghu byl založen v roce 1956. Zapojily se do něj miliony lidí ve více než 140 zemích světa. V České republice už využilo nebo využívá možnosti programu 2 500 mladých lidí. K centřům, která ho nabízejí, patří kromě základních a středních škol také mládežnické organizace a dětské domovy. V Moravskoslezském kraji je současné době zapojeno 17 místních center DofE, které program poskytují,“ doplnil výkonný ředitel DofE v ČR Tomáš Vokáč.



Cena vévody z Edinburghu - Expedice

Skupina studentů, která získala stříbrný odznak absolvovala expedici na vodě, sjížděli Vltavu.

Zde je pár záběrů.



„Neomezený balíček“ Stream On od T-Mobile

T-Mobile reagoval na konkurenční vodafone pass představením služby Stream On cena služby je momentálně 249,-.

Co tato služba nabízí?

Po zaplacení této částky, podporované aplikace neubírají data z vašeho datového balíčku - v případě T-Mobile se jedná o 16 aplikací.

Co tato služba nabízí?

Po zaplacení této částky, podporované aplikace neubírají data z vašeho datového balíčku v případě T-Mobile se jedná o 16 aplikací.

Podporovaná aplikace	Typ streamu
HBO GO	video
YouTube	hudba/video
Apple Music	hudba
Deezer	hudba
T-Mobile Mobilní TV	video
Stream.cz	video
Seznam Zprávy	video
Pohádky (od Seznam.cz)	video
Youradio	hudba
DVTV (Aktuálně.cz)	video
Evropa 2	hudba
Frekvence 1	hudba
Tidal	hudba
Horizon Go	video
Digi2Go	video
Pigy (dětské rádio)	hudba

Kdy můžete tuto službu využít?

Základní předpoklad pro aktivaci služby StreamOn je takový, že máte jakýkoliv datový balíček (v rámci tarifu, v rámci balíčku kombinující více služeb, případně samotný datový balíček na měsíc v případě Twist zákazníků). Bez primárního balíčku (s libovolným, klidně i základním FUP limitem) se vám služba Stream On aktivovat nepodaří. Důležité rovněž je, že balíček musí být na měsíc, nestačí tedy denní balíček jako například u Twist zákazníků).



Firma Vivo míří do Evropy a předběhne Velikány!

Po tom, co se na světovém trhu do TOP 5 dostalo opět Xiaomi, se na šesté místo posunul čtvrtý největší výrobce smartphonů na světě, a to Vivo. V Evropě ještě není tolik známá a není divu, když „fungovala“ zatím jen doma v Číně a v Indii. Příští rok by však měla značka zaútočit na evropský trh, jenž potvrdil fakt, že společnost podepsala za 90 mld korun dohodu s výrobcem čipů Qualcomm. Tato dohoda přináší výhody jako například implementaci 5G sítě, nebo lepší zabezpečení a výkon oproti ostatním.

Vivo chystá již na příští rok vlajkový model Xplay 7 a model přijde s integrovanou čtečkou otisků prstu přímo do displeje, čímž předběhne Samsung, který zatím s tímto krokem nijak nespěchá, a Apple, který od tohoto posunu dal ruce pryč, jelikož je s touto technologií moc práce. Naopak se Xplay 7 inspirovala modelem X od Applu, jenž sází na zabezpečení pomocí 3D skenu obličeje a skenu oční duhovky, na kterých Vivo pracuje společně s Qualcommem.




Vivo, Oppo, nebo také OnePlus a podobné značky patří pod koncern BBK Electronics, ze kterého pocházejí sice ne moc známé, ale zato velice zajímavé a originální projekty.

Co nám dal herní rok 2017?

S prosincem přichází seznam těch nejpeckovějších her celého roku. Dostala se mezi ně i vaše oblíbená hra? Tohle je top 5 her, které nám rok 2017 nabídl.

1. Middle-Earth: Shadow of War

Zapomenutý příběh z časové kapsy mezi Hobitem a Pánem prstenů. Za mě osobně hra, která si zaslouží prvenství v tomto roce.

Taliona, hraničáře, který na vlastní hrdlo zakusil hrubé chování čaroděje Černé ruky, díky čemuž do jeho těla na pokraji smrti vstoupil duch pomstychtivého elfího lorda Celebrimbora, známe ho už z prvního dílu. Strhující a motivační soubojový systém Nemesis, který posiluje vaše protivníky, známe také. Všechny prvky, díky kterým je Shadow of Mordor považován za nejlepší kousek z pánoprstenovských her, zůstaly zachované. Rozmanitě propracovaná kultura skřetů přináší zcela nový pohled na tyto bytosti, které známé většinou jako nemyslicí, krvežíznivou masu. Není tomu tak. Poznáme kmeny mystické, kmeny libující si ve zlatě a architektuře, nebo mrštné skřeti assassiny.



2. Wolfenstein II: The New Colossus

FPS titul, který éru kdysi začal, měl minulý rok velkou šanci na zlatou medaili.

Vržen mezi protivníky na kolečkovém křesle, to je sytá výzva i pro chodící mlýnek na maso, jakým je BJ Blazkowicz. Přesně v tak zbídačeném stavu je po událostech předchozího dílu hlavní hrdina hned na začátku hry. Pokud si brousíte zuby na first person shooter plnou protivníků, mechanických ninja-nácků a nádherně zpracovaných animací smrti, Wolfenstein II: The New Colossus by měl být předmětem vaší volby. Od nože a sekery po energetické paprsky, každá zbraň má rozkošně zpracované efekty. A i mezi výbuchy, záblesky a krátery se najde prostor pro příběh a lehký stealth.

Dlouho jsem uvažoval, jestli tuto hru neposunout na první příčku. Ale zkrátka několik set hodin na Shadow of War versus několik desítek hodin na Wolfensteinovi to rozhodlo.



3. Assassin's Creed: Origins

Kdo z vás tohle čekal?

Přiznejme si to, posledních pár dílů už Assassin's Creed neukázal nic nového. Ale Origins změnil tuto sérii úplně od podlahy. Vezme nás k samotným kořenům Bratrstva ve starověkém Egyptě - a zároveň redefinuje, co si pod tímto titulem představujeme po příběhové, mechanické i soubojové stránce. Strhující 4K rozlišení, soubojový systém, lépe přizpůsobený boj s více protivníky, nepřeborné množství řešení různých úkolů. Pokud si porozumíte se zahnutým mečem, štítem a kopím, můžete snáze než kdy dřív, opustit stealth styl a dodat chybějící železo do organismu každé stráže, kterou zachytí váš orlí zrak - a také za svoje počínání nést příběhové následky. Ale neprozrazujme toho moc. Snad jen, že je tento kousek mnoha hráči a mnoha servery hodnocen jako nejlepší z celé série. Jenomže dvojka je prostě dvojka, a pochybuji, že ji něco překoná. Co vy na to?



4. Horizon : Zero dawn

Člověk už není na vrcholu potravního řetězce. O tom nás tato hra přesvědčila při prvním spuštění. Kombinace pravěku s obrovskými ocelovými monstry byl zkrátka jedinečný tah od vývojářů. Jediný důvod, proč je tato hra až na čtvrtém místě, je ten, že není dostupná na PC, což milovníky této platformy velmi mrzí.

A co se týče příběhu tohoto herního kousku. V netradičním postapokalyptickém scénáři ovládnete tělo plamenovlasé lovkyně Aloy, příslušnice divokého kmene. Zatímco ona i další lidé vaří na ohni, krajinou pobíhají obrovští roboti a mechanická zvířena všeho druhu. Nikdo neví, proč tomu tak je. Nikdo neví, kdo dříve obýval vysoké, rozpadlé budovy, odkud se vzaly stroje, proč se lidé musejí skrývat.



5. Resident Evil VII: Biohazard

Přežít do oběda. Přežít do pátku. Každý s tím máme svoje zkušenosti. Nový díl Resident Evil slibuje ještě větší výzvu. Slibuje ryzí survival horor řezničiny. A to doslova, někteří zombíci byli rukama maskérů vymodelováni z opravdového masa a posléze přerenderováni do hry, což ji dělá velmi realistickou a zároveň nevhodnou pro vegany. Velkou změnou je přechod do pohledu první osoby. V těle Ethana se vydáte hledat svojí manželku do podezřele hnijícího domu rodiny Bakerových a budete v něm muset vydržet pěkných pár dnů. Nečekejte nasteroidovaného ostrostřelce, který z nekonečných zásobníků rozdává náboje soupeřům jako Sylvester Stallone v Rambovi. Každá konfrontace je hororově nalíčená, každého náboje si musíte vážit a často jste nuceni zvolit taktický útek. Za gameplay, příběh a jedinečnou atmosféru si tato hra zaslouží top 5 umístění!



Mezihvězdný návštěvník

V říjnu minulého roku se v naší Sluneční soustavě ocitl jakýsi mezihvězdný objekt ze souhvězdí Lyry. Tento objekt byl objeven pomocí dalekohledu Pan-STARRS 1 na Havajských ostrovech. Objektu bylo přisouzeno, že je to miniplanetka protáhlého tvaru o délce asi 400 metrů a tloušťce 40 metrů. Dostala jméno 'Oumuamua, což v havajštině znamená posel z dávné minulosti. Objekt k nám přiletěl rychlostí 25,5 kilometrů za sekundu, následně obletěl Slunce a gravitačním působením zvýšil rychlost na 44 kilometrů za sekundu. Nejblíže byla tato miniplanetka Zemi ve vzdálenosti 24 milionů kilometrů, což je 62x větší vzdálenost, než je mezi Zemí a Měsícem nebo necelá poloviční vzdálenost mezi Zemí a Venuší. V současné době by měla miniplanetka být někde mezi Sluneční soustavou a Souhvězdím Pegase, které je 140 světelných let od Země. Existuje spousta konspiračních teorií o tom, co je Oumuamua. Je to mimozemská loď, nebo vyslanec jiné mezigalaktické rasy. Pravda je jinde, podle průzkumu, který byl učiněn díky spektroskopie, která dokáže určit povrch materiálu podle vlnové délky světla, které se od něj odráží, se ukázalo že objekt je přírodního původu a podobá se ledovým objektům pokrytým suchou kůrou. Po miliony, možná i miliardy let, byl objekt vystaven kosmickému záření, to mělo za důsledek, že se na povrchu vytvořila izolační vrstva bohatá na organické látky. Tato kůra o tloušťce půl metru slouží jako jakýsi štít „ledového interiéru“, který fungoval i když byl objekt tak blízko Slunci, že byl vystavován teplotám vyšším než 300 stupňů Celsia. Je zajímavé, že první objevený mezihvězdný objekt vypadá jako malý svět z našeho domácího systému, což naznačuje, že způsob, jakým se tvořily naše planety, je hodně podobný systémům kolem jiných hvězd.



Studentské trenérské centrum od Microsoftu

Když jsme se začátkem ledna s Dominikem dozvěděli o konkurzu do programu Studentské trenérské centrum od Microsoftu, viděli jsme to jako další výzvu, kterou bychom chtěli pokořit. Oba dva máme zájem o to, rozvíjet se v oboru a předávat získané informace dál. Z tohoto důvodu to pro nás byla skvělá nabídka. Na základě vyplněných formulářů, které jsme poslali do Microsoftu, jsme byli oba vybráni do krajského kola, a tak jsem se 21.11.2017 vydali do Nového Jičína. Tam jsme vyplnili další formulář, seznamovali se s dalšími studenty se zálibou v IT a následně jsme podstoupili deseti minutový pohovor s paní Mgr. Blankou Kozákovou (vedoucí útvaru řízení projektů a rozvojových programů ICT) a panem Ing. Zdeňkem Matúšem (učitel informatiky na Mendelově střední škole). Po nekonečných šesti hodinách jsme měli vše za sebou. A s potěšením vám můžu oznámit, že jsme se oba dva tímto kolem probojovali do kola celostátního. Pozvánku do již zmíněného celostátní kola nám poslal již samotný Karel Klatovský, manažer vzdělávacích programů, za Microsoft. To se konalo 18.12. v Praze v sídle společnosti Microsoft. Oba dva jsme tedy sbalili své notebooky, připravili prezentace o svých dovednostech a po dlouhých hodinách dorazili do Prahy (zasedací místnost, v které jsme seděli, se nazývá Praha). A začalo druhé kolo stresování se tím, co říct, čím zaujmout, koho nezapomenout pozdravit a co radši neříkat. V Praze jsme seděli asi šest hodin, já šla na řadu hned jako první a Dominik až mezi posledními. Celou tu dobu nám přednášeli kluci, co už v STC jsou. Viděli jsme prezentace o Microsoftu, o balíčku MO 365, hráli kvízy a hlavně se neskutečně bavili. Kolem třetí hodiny přišli do zasedací místnosti všichni ti „kravaťáci“, co nám předtím kladli otázky a začalo vyhlašování těch, co se dostali do programu STC. A osud nám asi přál, protože vybraly oba dva z nás. A tak jsme v šestnácti letech oba součástí Microsoftu, čeká nás spousta přednášek, vzdělávání se a vědomostí, poznávání nových lidí v IT oboru, cest do Prahy, stáže u společnosti Microsoft a nakonec snad i zářná budoucnost.



AUTOR: Redakce

Prezentovali jsme školu NA FESTIVALU OLYMPIJSKÝCH HER V OSTRAVĚ ARÉNĚ



