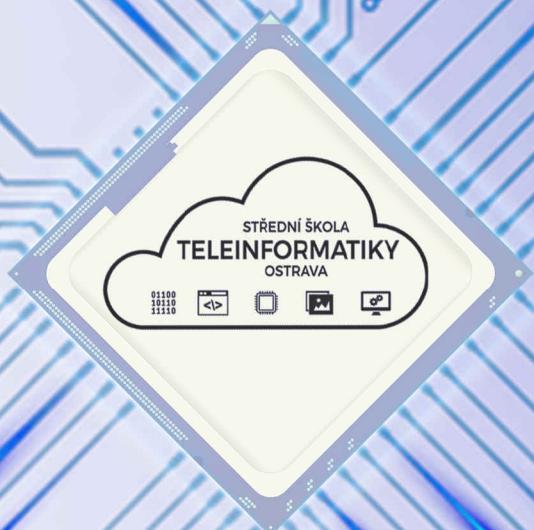


První vydání
2019

TELEPIK



Střední škola
teleinformatiky,
Ostrava, příspěvková organizace

Úvodní slovo

Vítáme Vás v novém kalendářním roce, určitě jste si všimli, že časopis prošel několika změnami.

Vystřídala se nám redakce a samotný časopis dostal nový kabátek. V tomto čísle se zmíníme o některých událostech, které se u nás v poslední době uskutečnily. Na své si příjdou i fanoušci techniky, či her.

Roman Skřípek
Šéfredaktor

Redakce



Roman Skřípek 2.A
Šéfredaktor



Matěj Juračko 2.A
Designer



Vojtěch Pater 4.C
Redaktor



Evžen Florov 3.C
Redaktor



Jakub Přichystal 1.C
Redaktor



Dominik Grešák 1.B
Redaktor



Matěj Marko 1.B
Redaktor



Radek Hustopecký 1.B
Redaktor



František Obr 1.B
Redaktor



Jiří Pastrňák 1.A
Redaktor



Vojta Pustějovský 1.A
Redaktor

Obsah

ŠKOLA

<4> Adaptační kurz

<5> Sportovní život na internátě

<6> Dofe ceremonie

<8> Přednáška o prevenci

NOVINKY ZE SVĚTA

<9> Geforce RTX 2080 Ti

<10> Huawei Mate 20 pro

<12> Xiaomi Mi Mix 3

<14> S.T.A.L.K.E.R. 2



Adaptační kurz

4



RTX 2080 ti

9



Huawei mate 20 Pro

10



ADAPTAČNÍ KURZ

Na začátku školního roku se třídy prvního ročníku vydaly do obce Morávka v Beskydech, kde jsme zůstali v horském Hotelu Lipový. Hned po rozdělení pokojů se celá třída sešla a navzájem jsme se představili, poté následovalo dlouhé čtení školního řádu, který nás všechny bude provázet další 4 roky. Učitelé nás následně rozdělili na dvě skupiny, jedna skupina šla sportovat s panem učitelem Koníčkem a panem učitelem Sulírem.



Druhá skupina mezitím mluvila s paní učitelkou Gocalovou o škole. Následovala svačina, po které jsme se šli projít ke splavu na řece Morávka, při níž jsme ještě více utužili naše vztahy.

Po večeři jsme zhlédli film Orel Eddie, u kterého jsme se skvěle bavili. Druhý den, hned po budíčku, byla snídaně a přednáška s jedním z přítomných učitelů, kde jsme se bavili o telekomunikacích. Po oběd jsme vyrazili na horskou chatu. Jakmile jsme se vrátlily, následovalo balení věcí a cesta zpět domů.

Redaktori
Vojtěch Pustějovský 1.A.
Jiří Pastrňák 1.A

SPORTOVNÍ ŽIVOT NA INTERNÁTĚ

Každý měsíc je na Domově mládeže alespoň jeden sportovní turnaj, účastnit se mohou i neubytovaní žáci.



V září se uskutečnil turnaj ve střelbě, jeho vítězem se stal Ondřej Turoň, žák 1.C SŠ teleinformatiky.

V říjnu se uskutečnil turnaj ve stolním tenise, jeho vítězem se stal žák 3. ročníku SŠ služeb a podnikání.

V listopadu byl turnaj ve stolním fotbálku, vítězem se stala za družstvo děvčat –

Andrea Kawuloková (žákyně Střední umělecké školy) a Lucie Chromečková (žákyně Gymnázia Priga).

Za družstvo chlapců to byli Daniel Konečný (žák Obchodní akademie)

a Zdeněk Říha (žák Střední školy dopravní).

V prosinci se vybraní žáci domova mládeže

(hrající za družstvo FC Baník) jako každým rokem účastnili

mikulášského turnaje, na turnaji byla družstva ze všech i

internátů středních škol, tým reprezentující

Střední školu teleinformatiky již po čtvrté zvítězil.

Redakce



DOFE CEREMONIE

V úterý 18. 12. 2018 jsem se zúčastnil, se svými kamarády, stříbrné/bronzové

Dofe ceremonie. Kvůli této ceremonii jsme museli jet do Prahy.

Akce se konala ve staré radnici na Staroměstském náměstí.

Do Prahy jsme vyjízděli pendolinem kolem 9 hodiny ranní.

Už samotná cesta do Prahy byla pro mě zážitkem, protože jsem v Praze už nebyl

10 let a ještě k tomu miluji cestování. Přijeli jsme na Hlavní nádraží,

které jsem viděl poprvé v životě.



Poté jsme si šli trochu projít vánoční Prahu, která byla plná turistů. Došli jsme ke Karlově mostu, od kterého jsme pokračovali až na samotné Staroměstské náměstí. Ve staré radnici jsme měli vyhrazený samostatný sál,

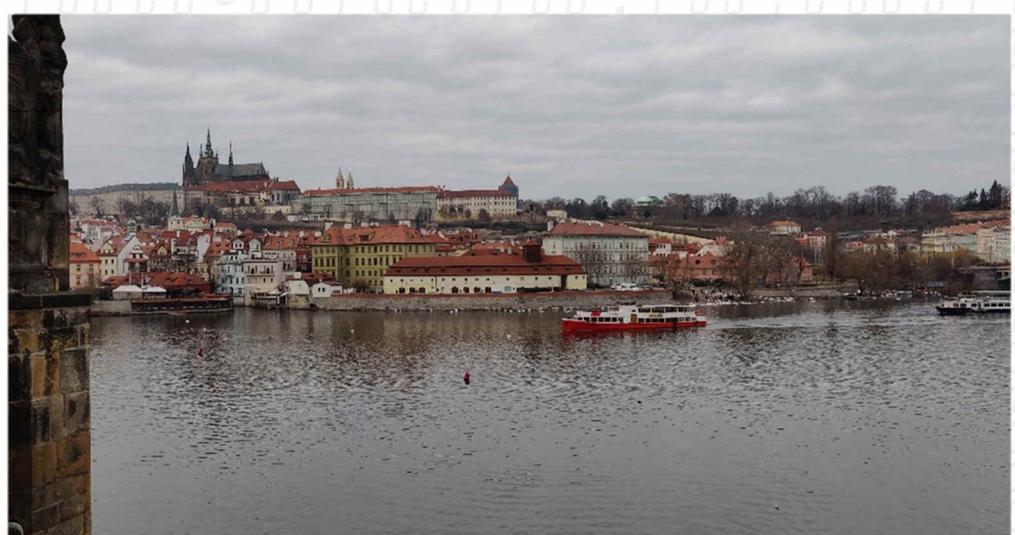
kde se jen tak někdo nedostane. Po příchodu jsme se nahlásili a byli jsme odvedeni do samotného sálu, kde už jsme měli vyhrazená místa. Většina lidí byla slušně oblečena, muži téměř všichni v oblecích, takže akce působila velice formálně.

Po krátkém začátku, kdy nám moderátoři řekli, jak bude akce probíhat a představili všechny příslušníky, jsme postupně všichni dostali cenu a diplom. Byl jsem lehce nervózní, ale nervozita ze mě rychle opadla.

Během ceremonie, a i po ní, nám dva účastníci Dofe přednesli, jak se oni do Dofe zapojili. Na konci nám ještě něco málo řekl představitel Dofe pro Českou republiku. Po ceremonii na nás čekal malý raut, kde jsme se mohli občerstvit nebo se vyfotit.

Než jsme z našeho hlavního města odjeli, stavili jsem se do hračkářství Hamleys, kde jsme měli zařízený vstup na hru ve virtuální realitě jménem Golem. Tohle bylo skvěle obohacení našeho výletu do Prahy. Poté jsme se už vydali na vlak a hurá domů. Celý den jsem si užil a jsem velice rád, že jsem se do projektu Dofe zapojil.

Žák 2. ročníku



PŘEDNÁŠKA O HIV/AIDS

23.10. jsme byli na přednášce o prevenci HIV/AIDS.

Přednáška se konala v Hotelu Nikolas a trvala od 8:05 do 9:55.

Přednášející byl velice milý a vtipný pán,

který o daném tématu hodně věděl a

vše měl nastudované, nic nečetl z prezenace,

kterou nám v pozadí celé přednášky promítal.

Na konci přednášky jsme měli možnost pokládat otázky a

dostali jsme kondomy, abychom se vyvarovali nepříjemným

nemocem.

Redaktor Matěj Marko 1.B



GEFORCE RTX 2080 ti

Tato nová série se bude jmenovat RTX a ne GTX a nebude mít označení 1100, ale 2000.

Proč ale dali jiné označování? Důvodem může, ale nemusí být konkurenční boj s AMD a jeho Radeony. A jaké karty vlastně vychází?

V prvé řadě to je RTX 2080 Ti a 2080. Tyto grafiky nabízí dost výkonu pro herní fanatiky, kteří rádi hrají ve vysokém rozlišení na vysoké až ultra detaily, ale nemusí to být 60FPS. Pokud má potenciální kupec jen FullHD monitor, tak si musí počkat na slabší, ale i tak dost výkonné karty.

V prvé řadě to je RTX 2080 Ti a 2080. Tyto grafiky nabízí dost výkonu pro herní fanatiky, kteří rádi hrají ve vysokém rozlišení na vysoké až ultra detaily, ale nemusí to být 60FPS.

Pokud má potenciální kupec jen FullHD monitor, tak si musí počkat na slabší, ale i tak dost výkonné karty.

Potom je na řadě RTX 2070, která je dost výkonná na všechny ve FullHD, ale i rozlišení 2560×1440, ale opět se sníženými detaily, a i ty budou stále dost jasné.



A ted' se dostáváme do střední třídy a první grafikou v této kategorii je RTX 2060, jež je zajímavá hlavně pro hráče, kteří nepotřebují tolik výkonu na hry, ale chtějí ušetřit dost peněz.

A tou poslední pro normální lidi je RTX 2050, která je pro lidi, kteří nehrají hry moc často, ale přesto je hrají. A takovou třešničkou na dortu je Titan RTX, což je grafika pro lidi, kteří nevědí, co s penězi dělat, a chtějí je utratit na tomto kousku křemíku.

**A kdy to všechno bude? Titan RTX, RTX 2080 Ti, 2080 a 2070 už vyšly.
A co RTX 2060 a 2050? Měly by vyjít na přelomu roku 2018 a 2019.**

Zdroje: Cnews a Živě.

Redaktoři

Jakub Přichystal, 1. C

Domínik Gresák, 1.B

Představení Huawei Mate 20 Pro

Určitě někteří z vás sledují trendy na mobilním trhu a pokud jste nebyli poslední půl rok schovaní jako pštrosi v písce víte, že si pro nás jako každý jiný podzim přichystaly mobilní divize nová zařízení. Korejská divize Huawei, jež poslední dobou bojuje o jedna z prvních míst, si pro nás nachystala například novou vlajkovou lod' s velkým displejem, a to Mate 20 Pro.

DISPLEJ

Toto zařízení se pyšní 6,39" displejem, který však díky poměru obrazovky padne do ruky téměř každému s průměrně velkou dlaní. Tentokrát byla zvolena zobrazovací technologie AMOLED a rozlišení celých 1440 na 3120 pixelů, což je moc hezké rozlišení, zaručující skoro až dokonalou jemnost zobrazení obsahu.



TĚLO A DESIGN

Hrany displeje jsou po stranách poprvé u této značky zaobleny a jsou doplněny ne nijak razantně velkým výrezem v horní části a opravdu malou bradou na spodní straně displeje.

Zadní strana, je stejně jako celá přední, z Gorilla Glass 5.

Je také samozřejmé, že nezklamal ani možnostmi barev.

Přesně se jedná o černou, texturovanou fialovou a zelenou, nebo přechodovou modrou. Nechybí ani certifikace IP68, což by někteří i vyměnili za 3,5mm audio Jack

FOTOAPARÁT

Určitě bychom neměli opomenout, a nebyl by to Huawei, kdyby s něčím novým nepřišel v oblasti fotografie. Nový Mate se pyšní nyní už 3 fotoaparáty, poskládanými s bleskem do čtverce, kde se uprostřed nachází laserové ostření.



Senzory:

Hlavní (40MPx, f1.8), Širokoúhlý (20MPx, f2.2) a telefoto (8MPx, f2.4 - 3x optický a 5x hybridní zoom). Všechny objektivy mají optickou stabilizaci obrazu a PDAF/laserové ostření. Video se dá nahrávat až ve 2160p@30fps nebo až 720p@960fps. Selfie kamera má 24MPx f2.0.

PROCESOR A SYSTÉM

Tato placka běží na Androidu 9.0 s nadstavbou EmotionUI 9.0, jež počítá s procesorem HiSilicon Kirin 980 s výrobním procesem 7nm a 2x 2,6GHz A76, 2x 1,92GHz A76 a 4x 1,8GHz A55 s podporou Artificial Intelligence a strojovým učením. Výkon při hraní her zaručuje Mali-G76 MP10, 6/8GB operační paměti a 4200mAh baterie. Vnitřní úložiště má kapacitu 128 a 256 GB. Komu by však bylo málo, může jednu ze dvou SIM karet vyměnit za tu paměťovou.

KONEKTIVITA A ZABEZPEČENÍ

Marně byste kdekoli na těle hledali čtečku otisků prstů, jelikož je zabudovaná v displeji. Komu se však líbí odemykání obličejem, nyní může zkousit i tuhle možnost, jež se od minulého 10 Pro zlepšila v mnoha ohledech. Samozřejmě ještě není rychlá, jako jeho nový WiFi modul s podporou Dual-Band a certifikací a/b/g/n/ac. Kdekoli na světě vás pak s vysokou přesností najde polohovací systém GPS ve spolupráci s GLONASS, BDS, GALILEO a QZSS, zatímco vám bude do auta přehrát hudbu díky Bluetooth 5.0 s AptX HD knihovnami a A2DP systémem. Je ho možné nabíjet pomocí USB C kabelu, kdy se se správným nářadím nabije až na 70% během půl hodiny, nebo přes Qi bezdrátovou nabíječku. Samozřejmostí je i fungování mobilu samotného jako bezdrátová nabíječka. Hledat můžete telefon pod cenou přibližně 25 000 korun českých, což je na druhou stranu opravdu o dost méně než u konkurenčního Applu, Samsungu nebo LG.



Redaktor Evžen Florov 3.C

XIAOMI MI MIX 3

Dnes se podíváme na nejnovější smartphone značky Xiaomi. Jde o Xiaomi Mi Mix 3, který se snaží navázat na řadu Mi Mix, s níž Xiaomi v roce 2016 začalo nový trend ve ztenčování rámečků kolem displeje.

Jedním z hlavních lákadel by měl být display o velikosti 6,4" s rozlišením 2340x1080 px. A poměrem k tělu zabírá display 93,4% plochy.

Z takto tenkých rámečků vychází otázka, kam se poděly nezbytné senzory, či čelní fotoaparát. Xiaomi to vyřešilo elegantně ve stylu Oppo Find X. Vrchní část s displejem lze posunout směrem dolů, čímž dojde k odhalení například dvou čelních fotoaparátů s rozlišením 24 a 2 megapixely. Na rozdíl od Find X však posunutí nepohání motorizovaný mechanismus, vše tedy záleží na uživateli. Čtečka otisků prstů není integrována do displeje, ale nachází se na zadní straně.



Výbava

Poprvé 10

Co je ta 10 ? To znamená, že tento telefon, první na světě, je možné zakoupit v konfiguraci s 10GB RAM. Dalé najdeme ve výbavě Snapdragon 845. Paměťové možnosti jsou následující-10/256GB, 8/256GB, 8/128GB, 6/128GB.



Fotoaparát

Zadní strana je domovem duálního fotoaparátu s rozlišením **12 (f/1.8) + 12 (f/2.4)** megapixelů. Nechybí čtyřosá optická stabilizace obrazu a také dvojnásobný optický zoom. Pořizovat budete moci záznam **4K videa**, nebo superzpomalená videa s **960 snímků za vteřinu**.

SPECIFIKACE

KONSTRUKCE

157,9 × 74,7 × 8,5 mm, 218 g, konstrukce: vysouvací, odolnost: ne

DISPLEJ

TFT IPS, 6,4" (2 340 × 1 080 px), dotykový: kapacitní

FOTOAPARÁT

ano, 12 Mpx, LED dioda, autofocus, video: ano (3 840 × 2 160 px, 60 FPS)

CHIPSET

Qualcomm Snapdragon 845, CPU: 4×2,8 GHz + 4×1,8 GHz, GPU: Adreno 630

PAMĚŤ

RAM: 10 GB, vnitřní paměť: 256 GB, paměťové karty: ne

DATOVÉ FUNKCE

HSPA: 42 / 5,76 Mb/s, LTE: 1 000 / 150 Mb/s, Wi-Fi: 802.11a/b/g/n/ac,

Bluetooth: 5.0, NFC: ano

OPERAČNÍ SYSTÉM

Android 8.1

NAVIGACE

vestavěná GPS: ano (A-GPS), Google Mapy, elektronický kompas

AKUMULÁTOR

3 850 mAh, bezdrátové nabíjení: ano, doba nabíjení: 1:43 hodin

DOSTUPNOST

20 000 Kč



Redaktor Vojtěch Pater 4.C

S.T.A.L.K.E.R. 2

STALKER je ruská, starší, ale přes to pořád dobrá herní série.

Ve všech dílech se ocitnete v okolí černobylské jaderné elektrárny,

kde se snažíte přežít. Hry mají úžasnou atmosféru Ruska.

Nechybí ruské zbraně, jako je AK47, VSS Vintorez nebo SVD.

Asi největším nepřítelem je zde frakce zvaná monolit (stalkeři, kteří mají své náboženství).

Pak jsou tu i mutanti, např. chiméry, upíři, kontroleři atd.

Studio GSC Game World, které má na svědomí minulé díly stalkerů,

jako je Shadow of Chernobyl, Clear Sky a Call of Pripyat,

se znovu pokouší dodělat další díl této povedené série. V minulosti už se o to pokoušelo,

ale bohužel se rozpadlo díky zmatkům ve vlastnictví a poté se znova sjednotilo.

Bohužel hra je oznámena až na rok 2021 a nám nezbývá nic jiného, než doufat.

Stalker 2 byl oznámen už ve stejném roce, kdy byl vydán Call of Pripyat,

a to v roce 2010, jenže se objevily problémy, studio začalo vytvářet hru na novém enginu

a začaly jim docházet finance, nedokázali najít další investory,

proto museli ukončit vývoj hry, a proto taky na přelomu let 2011 a 2012 zavřeli studio.

Krátkce nato ovšem vzniká nové studio Vostok Games tvořené bývalými zaměstnanci

GSC Game World. Těm sice chybí práva na STALKERA,

ale snaží se stalkeru napodobit ve svých hrách,

jako je např. Survarium nebo Fear The Wolves. Někde mezikrát se na scénu vrátilo i

původní studio GSC Game World, které krátce po svém návratu vydává Cossacks 3,

a po nějaké době oznámilo Stalker 2. Tenkrát kolovalo opravdu hodně fám.

GSC Game World ztratili práva na STALKERA, prodali je Bethesda,

prodali je německé společnosti bitComposer Entertainment AG, nechali si je.

Je docela jedno, u koho práva celou tu dobu ležela. Hlavně,

aby v tento moment patřila GSC Game World.

Redaktor František Obr 1.B